

메타버스와 XR융합콘텐츠

담당 교수 : 김효용

교과목 개요

차세대 인터넷이자, 가상의 미디어인 메타버스의 개념부터 산업현황 등을 사례를 통해 소개하고, 이와 관련된 융합기술 및 콘텐츠 학습을 통해 전공 수준의 지식 함양을 목표로 한다. 또한 이론적 내용 뿐 만 아니라 실제 가상공간상에서의 학습활동과 체험 등을 통해 메타버스와 XR융합콘텐츠에 대해 더 깊이 이해하고 실질적으로 진로에 대한 탐색이 가능하다.

수업목표

1. 나는 메타버스에 대한 개념 및 기본적인 지식 등을 함양할 수 있다.
2. 나는 메타버스과 관련된 기술 환경을 살펴보고 XR기술에 대해 이해할 수 있다.
3. 나는 메타버스산업을 이해하고 실제 활용되고 있는 융합콘텐츠등을 사례를 통해 이해 할 수 있다.
4. 나는 메타버스&실감콘텐츠에 대한 전공학습과 향후 진로에 대한 구체적인 탐색의 기회를 얻을 수 있다.

주차별 수업계획*

1주차	- 메타버스의 개념 및 특징
2주차	- 메타버스와 기술 환경의 변화
3주차	- 메타버스 핵심기술
4주차	- 실감미디어기술과 콘텐츠
5주차	- 메타버스산업 생태계
6주차	- 메타버스산업 현황 및 동향
7주차	- 메타버스 융합사례-1
8주차	- 중간고사
9주차	- 메타버스 융합사례-2
10주차	- 메타버스·실감콘텐츠 체험
11주차	- 메타버스 기획과 크리에이티브-1
12주차	- 메타버스 기획과 크리에이티브-2
13주차	- 메타버스 제작 및 인프라
14주차	- 메타버스의 미래와 전망
15주차	- 기말고사

* 상황에 따라 조정될 수 있음

교재

강의안 PPT