

2023학년도 강의 촬영 신청서

1. 교수자 인적사항

| | | |
|-------|------|------------|
| 소 속 | 공과대학 | 컴퓨터공학부(전공) |
| 이 름 | 차영운 | (직위) 조교수 |
| 연 락 처 | (내선) | |

2. 수업 정보

| 교과목명 | 과목번호 | 수강인원 | 수업시간 | 강의유형 |
|---------|------|------|----------------|-------|
| 게임프로그래밍 | 3175 | 00 | 월11-14, 수11-14 | 이론+실습 |
| | | | | |

☞ 강의유형은 ①이론, ②실기/실험/실습, ③이론+실기/실습, ④e-러닝 중에서 선택하여 표기해주세요.

3. 강의 주차 및 준비사항

| 주차 | 월 / 일 | 강의형태 | | 특이 요청사항 | 비고 |
|--|------------------|--------|---------|-------------------|---------|
| | | 설명식 강의 | 학생활동 | | |
| 1 | 8월 28일, 9월 30일 | O | 실습 | 8/28일 Orientation | 9/30 가능 |
| 2 | 9월 4일, 9월 6일 | O | 실습 | 1시간 강의 1시간 실습 | 강의만 공개 |
| 3 | 9월 11일, 9월 13일 | O | 실습 | 1시간 강의 1시간 실습 | 강의만 공개 |
| 4 | 9월 18일, 9월 20일 | O | 실습 | 1시간 강의 1시간 실습 | 강의만 공개 |
| 5 | 9월 25일, 9월 27일 | O | 실습 | 1시간 강의 1시간 실습 | 강의만 공개 |
| 6 | 10월 4일 | O | 실습 | 10월 2일 추석 휴강 | 강의만 공개 |
| 7 | 10월 11일 | X | 프로젝트 발표 | 10월 9일 한글날 휴강 | |
| 8 | 10월 16일, 10월 18일 | X | X | 중간고사 주 휴강 | |
| 9 | 10월 23일, 10월 25일 | O | 실습 | | |
| 10 | 10월 30일, 11월 1일 | O | 실습 | | |
| 11 | 11월 6일, 11월 8일 | O | 실습 | | |
| 12 | 11월 13일, 11월 15일 | O | 실습 | | |
| ※ 9월 30일 ~ 10월 4일까지 총 촬영 분량 채워질 때까지만 촬영하길 희망함 (총 10차시, 10시간) | | | | | |

☞ 오리엔테이션은 촬영하지 않는 것을 원칙으로 합니다.

본인은 이상과 같이 강의 촬영 신청서를 제출합니다.

2023년 7월 31일

담당 교수 차영운 (인)