

수업 계획서

2022년도 3학기

교과목코드	3217020	교과목명	미래사회와 IT	분반	21
학점/시수	3 / 3	수업형태	이론(3)	강의실	
이수구분	교양	수업대상	교양학과 전학년	수업교시	
담당교수명	정민영	교과소속	교양학과	연락처	
연구실		상담일시			
홈페이지		이메일			

핵심역량

전문		창의		나눔		계			
80		20		0		100			
전문		창의		나눔		계 (%)			
의사소통	전문지식	자원정보활용	자기주도	종합적 사고	문제해결	공감	협동	공동체	
0	40	40	20	0	0	0	0	0	100

핵심역량 연계성	이 교과목은 과학적사고를 바탕으로 정보기술에 대한 교양수준의 전문지식 습득하고 컴퓨팅 사고를 통해 융합적·창의적 아이디어를 도출하며, 그에 타당한 해결책을 제시하여 전문지식을 현장에서 적용할 수 있는 능력을 함양하는 것에 목적이 있다. 따라서 전문과 창의를 기초교양으로서 대학핵심역량으로 설정하였다.
----------	---

전공능력 연계성	
----------	--

핵심개념	정보기술(정보처리, 정보통신 기술), 디지털정보, 사물인터넷, 디지털미디어, 빅데이터, 인공지능, 로봇, VR/AR, 3D프린터, 지능정보사회
------	---

기능	살펴보기, 수집하기, 이해하기, 탐구하기, 문제해결하기, 탐색하기
----	--------------------------------------

선수과목 및 사전지식	대학생 교양 기초 과목으로 선수 과목 및 사전지식과 관련 없이 누구나 수강 가능
-------------	--

수업개요	미래사회에 중추적 역할을 하게 될 정보기술 기반 핵심기술을 중심으로 혁신적으로 진화하는 미래 사회의 모습을 미리 조명해 보고, 지능정보사회 전문직의 미래를 예측하고 준비하는 능력을 갖추게 하는 것이다.
------	--

수업목표	지식	1. 4차산업혁명 시대의 미래사회 진화를 주도하는 정보기술의 실체를 이해할 수 있다. 2. 소프트웨어 중심의 지능정보기술의 본질을 이해할 수 있다.
	기술	1. 스마트폰의 지능정보기술을 활용하여 간단한 문제해결을 할 수 있다. 2. 스마트폰을 활용한 간단한 데이터 처리와 활용 기술을 습득하여 간단한 자신만의 콘텐츠를 제작할 수 있다.
	태도	1. 스마트폰을 통한 지능정보기술 활용 사례를 파악하고 일상에 적용할 수 있다. 2. 지능정보기술의 발전에 따른 미래 정보기술의 변화를 이해하고 전공의 기초를 다질 수 있다.

전년도 교과목 개선사항	
--------------	--

교수방법	현장중심형			
	창의융합형			
	학습환경 확대형			
	협동학습형	기타 (학습참여형)		
교육방법	교수방법	학습참여형	중심역량	
	내용 소개 ? 학습 내용 및 학습자 참여 부분에 대한 내용 소개 학습자 참여 ? 과제 발표, 실습, 강의 참여 등의 방식으로 학습자 참여 피드백 ? 학습자 참여 부분에 대한 피드백 제시 ? 학습자 참여 내용을 통해 습득할 수 있는 지식 정리			
	교수방법		중심역량	
	교수방법		중심역량	
IBL	교내 이클래스(http://ctl.kwu.ac.kr)를 활용한 소통학습. 학습자는 이클래스를 통해 수업과 관련된 질문을 하고, 교수자는 다음 수업 전까지 그에 대한 답을 함으로써 보충 학습이나 심화 학습 등 수업시간 이외 추가적인 개별 학습 기회제공			
수업매체	동영상자료, 인터넷자료, 파워포인트			
중간 COI결과 반영 수정사항				

장애학생 의위한 수업지원	<p>□ 학칙 제85조에 의거하여 장애학생은 개강 첫 주에 교과목 담당교수와의 면담을 통해 출석, 강의, 과제 및 시험에 특별한 지원을 요청할 수 있으며 요청된 사항은 장애학생지원센터(950-3590) 또는 담당교수를 통해 지원받을 수 있습니다.</p> <p>□ 장애학생을 위한 수업지원 사항 안내</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 학생은 장애학생지원센터를 통해 다음의 사항을 지원받을 수 있음 <ul style="list-style-type: none"> - 강의관련: 강의노트 복사, 학습도우미 지원, 타학생의 수업노트 복사 - 과제관련: 과제대필을 위한 도우미 지원, 과제제출 1주 연장 - 평가관련: 답안 대필을 위한 도우미 지원, 시험시간연장, 시험지 확대복사 - 기기관련: 학습보조기기 및 보조공학기기 지원 2. 학생은 담당교수를 통해 다음의 맞춤형 강의를 지원받을 수 있음 <ul style="list-style-type: none"> - 시각장애: 강의관련 자료 확대복사 - 지체장애: 수강시 좌석 앞자리 또는 뒷자리와 같이 본인이 선호하는 좌석 배정 - 청각장애: 수강시 좌석 앞자리 배정 - 지적장애: 반복학습/보충학습제공
참고사항	<p>□ 수업자료는 e-Class(http://ctl.kwu.ac.kr/) 자료실에 탑재할 예정입니다. 구체적인 활용방법은 수업시간에 공고하겠습니다.</p> <p>□ 학칙 제46조에 의거하여 수업 시간수의 3/4 이상 출석 미달 시 학점이 부여되지 않습니다.</p> <p>□ 수업계획안은 오리엔테이션 이후 학생의견을 수렴하여 변경이 있을 수도 있으며, 최종 수업계획서는 3주차에 탑재될 예정입니다.</p> <p>□ 매 차시별 수업 시작과 종료에서 다음 활동을 실시합니다.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 수업 시작 시(1~2분 정도) <ul style="list-style-type: none"> - KWU 공식인사(사랑합니다, 고맙습니다, 축복합니다) - 마음다짐(예: 명상멘트, 명상 동영상 등) 2. 수업 종료 시(1~2분 정도) <ul style="list-style-type: none"> - 마음다짐(예: 명상멘트, 명상 동영상 등) - KWU 공식인사(사랑합니다, 고맙습니다, 축복합니다) <p>※영상멘트 및 동영상은 교양기초교육원 메인 홈페이지에 탑재되어 있습니다.</p>
학습과제 작성요령 및 유의점	<ol style="list-style-type: none"> 1. 스마트폰 활용 과제는 스마트폰 어플 중 인공지능 기술 활용사례를 조사한 결과와 샘플을 제시해야 함 2. 모바일 콘텐츠 제작과제는 자신을 소개하는 텍스트, 목소리, 사진이 포함된 결과물을 제시해야 함(보고서에 인용한 것은 인용한 참고문헌 및 사이트 게재)

□ 교육 자료 목록

순번	교재명(자료명)	종류	저자	출판사	비고
1	미래를 바꾸는 정보기술	보조교재	이경미외 1인	와이북스	
2	정보기술과 미래사회	보조교재	문희경외 3인	와이북스	
3	IT융합 시대의 멀티미디어 배움터 2.0[개정 3판]	보조교재	최윤철외 1인	생능출판사	
4	디지털 미디어	보조교재	정민영	기한재	

□ 학습 과제 목록

순번	과제명	내용	제출시기	제출처
1	스마트폰 활용	스마트폰 인공지능 기술 활용 사례	중간고사 이전	E-Mail
2	모바일 콘텐츠 제작	자신을 소개하는 간단한 콘텐츠 작성	기말고사 이전	E-Mail

□ 평가 방법 목록

전공능력				과정중심평가		
전공능력	하위능력	구성요소	비율 (%)	평가방법	평가 배점	성취수준
전문	전문지식, 자원정보활용	습득, 이해, 적용, 수집, 분석, 활용	80	지필평가	15	1~5수준
				기타	2	1~5수준
				지필평가	15	1~5수준
				지필평가	15	1~5수준
				기타	2	1~5수준
				지필평가	15	1~5수준
창의	자기주도	자아성찰, 도전적 동기, 진로탐색, 자기	20	보고서평가	16	1~5수준
				출석점수	20	

과정중심 평가방법	기타,보고서평가,지필평가					
평가기준 첨부파일						
성취수준 미달자 지도방안	중간고사 이후 각평가에 성취기준에 60% 달성하지 못한 학생의 경우, 기준에 적합한 피드백을 제공하고, 기말고사 이후 최종평가 후 기준에 이르지 못한 학생에 대해 재수강을 권고함					

□ 주차별 강의 내용 목록

학습주제	학습내용	교수방법	평가방법	교재진도	수업 주차	전공(교양) 하위능력
정보기술과 미래사회 개 요	- 정보 기술 - 정보 혁명과 정보사회 - 4차산업혁명과 지능정보사회	온라인강의법		- 보조교재[1] 1 장 - 보조교재[2] 1 장	1	
컴퓨터와 정 보처리	- 과학적사고와 컴퓨터 - 컴퓨터 정보처리 - 컴퓨터시스템과 컴퓨팅사고	온라인강의법		- 보조교재[1] 2 장 - 보조교재[2] 2 장	2	
컴퓨터망과 정보통신	- 정보통신과 컴퓨터망 - 인터넷 - 인터넷 서비스	온라인강의법		- 보조교재[1] 3 장 - 보조교재[2] 3 장	3	
디지털정보의 이해	- 디지털정보 - 디지털정보의 표현	온라인강의법	기타	- 보조교재[3] 1 장 - 보조교재[4] 2 장	4	전문지식
인터넷진화와 사물인터넷	- 차세대 웹기술 - 사물인터넷 - 초연결사회	온라인강의법		- 보조교재[3] 3, 4장 - 보조교재[4] 5 장	5	
컴퓨팅진화와 스마트컴퓨팅	- 컴퓨팅환경 변화와 모바일컴퓨팅 - 클라우드컴퓨팅과 서비스 - 유비쿼터스와 스마트컴퓨팅	온라인강의법		- 보조교재[1] 4 장 - 보조교재[4] 3 장	6	
디지털미디어 의 진화	- 멀티미디어와 디지털미디어 - 디지털미디어의 발달 - 스마트미디어	온라인강의법	보고서평가	- 보조교재[2] 4, 13장 - 보조교재[4] 6, 7장	7	자기주도
중간고사	- 중간 요약정리 - 중간고사		지필평가		8	전문지식 자원정보활용
빅데이터	- 빅데이터 개념 - 비정형데이터와 텍스트마이닝 - 빅데이터 활용	온라인강의법		- 보조교재[1] 5 장 - 보조교재[2] 6, 11장	9	
인공지능	- 인공지능의 개념 - 인공지능경망과 기계학습 - 지능정보기술 활용	온라인강의법		- 보조교재[2] 8 장 - 참고자료 E class게시	10	
로봇	- 로봇 개요 - 지능 로봇 - 자율주행 자동차와 드론	온라인강의법		- 보조교재[1] 6 장 - 참고자료 E class게시	11	
가상현실과 증강현실	- 가상현실 - 증강현실 - 가상현실/증강현실 활용분야	온라인강의법	기타	- 보조교재[1] 7 장 - 참고자료 게시	12	자원정보활용
3D 프린터	- 3D 프린터 개요 - 123D Design(3D 프린팅용 그래픽 만들기)	온라인강의법		- 보조교재[1] 8 장 - 참고자료 E class게시	13	
미래정보사회	- 미래정보기술 - 일자리의 변화 - 미래정보사회	온라인강의법	보고서평가	- 보조교재[2] 14 장 - 참고자료 E class게시	14	자기주도
기말고사	- 기말 요약정리 - 기말고사		지필평가		15	전문지식 자원정보활용

□ 전공능력비율 합계(%)

구분	의사소통	전문지식	자원정보활 용	자기주도	종합적사고	문제해결	공감	협동	공동체	계
능력반영횟수 (차시)	0	3	3	2	0	0	0	0	0	8
능력비율(%)	0	40	40	20	0	0	0	0	0	100