

원격수업 학점교류 강의계획서

과목코드	CLT0079	과목명	에듀테크의 이해(Understanding of EduTech)			
운영대학	전남대학교	교과구분	교양	담당 교수	성명	류지현
학점	3	개설년도/ 학기	2022년/ 2학기		소속	사범대학 교육학과
					연락처	
					이메일	
교과목표 및 개요	<p>○ 이 수업의 목적은 멀티미디어 설계원리에 대한 이론적인 내용을 이해하고, 가상현실 및 증강현실의 설계과정을 알아보기 위한 것이다. 강좌에서는 가상현실과 교육에 대한 활용사례 등을 배울 것이다.</p> <ul style="list-style-type: none"> • 멀티미디어 설계에 필요한 기저이론과 설계원리를 포괄적으로 제공할 것이다. • 가상현실과 증강현실의 개발원리 및 장치의 활용방법을 알아볼 것이다. <p>○ 이 수업은 인문사회계열 학생들을 위한 것으로 가상현실 및 증강현실에 대한 개념을 이해할 수 있도록 설계되었다. 이 수업을 수강하기 위하여 코딩기술이나 전문적인 프로그래밍 기술은 필요하지 않다. 이 수업에서는 멀티미디어 설계원리에 대해 이론적 근거를 바탕으로 설명하고, 실제 설계원리와 적용 사례를 이해하고 분석하고자 한다. 이 강의는 온라인 강의로 진행되며, 실제 스토리보드 개발 및 콘텐츠 개발 계획서 작성 등의 실습활동이 과제제출 형식으로 포함된다.</p> <p>○ 학습목표</p> <ul style="list-style-type: none"> • 멀티미디어 설계 원리를 인지부하 이론에 근거하여 설명할 수 있다. • 멀티미디어 설계원리를 적용하여 가상현실 학습환경을 이해할 수 있다. • 가상현실 학습환경에 적합한 사용자 인터페이스의 설계원리를 설명할 수 있다. • 증강현실의 적용원리를 설명할 수 있다. • 가상현실 개발사례를 분석할 수 있다. 					
수업운영 방식	<p>○ (수업)</p> <ul style="list-style-type: none"> • 동영상 온라인수업 + 실시간 온라인 수업(virbella로 운영) • 동영상 온라인수업 = knu9.or.kr로 온라인수강 <ul style="list-style-type: none"> ▶ 온라인 강좌는 1개 당 약 12분 내외이며, 주차별로 6개의 동영상 수업을 이수 • 실시간 온라인수업 vstory → 사전설치 필요 <ul style="list-style-type: none"> ▶ 실시간 수업은 브이스토리라는 플랫폼으로 운영(설치방법은 참고자료 활용) <p>○ (출석)</p> <ul style="list-style-type: none"> • 주차별 모든 동영상 강의를 수강해야 출석으로 인정됨 → 4주 결석이면 출석미달로 처리됨 • 실시간 온라인수업은 수강인원이 확정되면, 구체적인 계획은 그 뒤에 공지 <p>○ (실시간 수업운영 계획 - 출석에 포함)</p> <ul style="list-style-type: none"> • 목적: 해당 주차의 수업내용에 대한 정리 및 설명 • 금요일에 개설된 분반의 시간표를 보고, 자신이 참여할 시간대를 결정해서 실시간 수업시간을 지정 • 다음의 4개 분반 중에서 1개를 선택 (전체 수강인원에 따라서 분반 조정예정) <ul style="list-style-type: none"> ▶ 금요일 1시, 2시, 3시, 4시 • 실시간 강의시간은 40분 내외임 <p>○ (시험)</p> <ul style="list-style-type: none"> • 거점국립대학 학점교류 사무국에서 지정한 날짜와 시간에 시험이 실시됨 • 온라인시험으로 실시하며, 줌을 이용한 실시간 감독이 진행됨 • 시험문제는 객관식 및 단답형 <p>○ (성적산출)</p> <ul style="list-style-type: none"> • 대학별 성적산출 방식(상대평가 및 절대평가 규칙)에 의해서 산출됨 • 수강생의 소속 대학별로 학점비율 등이 결정됨 					

교재 및 참고문헌	별도 강의 파일 제공(PDF)		
성적 평가	출석	10% (4주차 이상 결석이면 출석미달로 처리됨)	
	중간고사	30%	
	기말고사	30%	
	과제	15%	
	퀴즈	15% (매주 퀴즈 있음 - 4지 선다형 6문항 출제)	
기타 안내사항	○ (출석) 주차별 모든 동영상 강의를 수강해야 출석으로 인정됨 → 4주 결석이면 출석미달로 처리됨		
주차	수업내용	교재범위 및 과제물	비고
1	• 에듀테크의 개요	퀴즈	
2	• 멀티미디어 학습이론과 인지부하이론	퀴즈	
3	• 멀티미디어 설계원리(1)	퀴즈	
4	• 멀티미디어 설계원리(2)	퀴즈	
5	• 사용자 인터페이스 모형과 학습	퀴즈	실시간수업
6	• 가상실재감	퀴즈	실시간수업
7	• 햅틱과 운동기능	퀴즈	실시간수업
8	• 중간시험		
9	• 가상현실 구현 기술과 증강현실	퀴즈	
10	• 가상현실과 교육	퀴즈	실시간수업
11	• 메타버스의 이해	퀴즈	
12	• 메타버스 활용사례 분석	실습과제	실시간수업
13	• 인공지능과 교육	퀴즈	
14	• 에듀테크 활용과 미래교육	퀴즈	실시간 수업
15	• 기말고사		