

강의계획서 (SYLLABUS)

1. 과목개요

강좌명 (Course Title)	프로그래밍및실습 2	담당교수 (Instructor)	이은지
년도 (Year)	2022 학년도	학기 (Semester)	2 학기
교과목 개요 (Course Description)	C 언어를 활용한 프로그래밍의 기본개념 및 실습을 수행한다. C 언어의 문법을 익히고 다양한 알고리즘을 C 언어로 구현해보면서 프로그래밍 능력을 배양한다.		
주요교재 및 참고자료 (Required Texts)	*주교재/C 언어 Express/천인국/생능출판사		

2. 주차별 강의개요

주 (Week)	핵심어 (Keyword)	세부내용 (Description)	교재범위 (Texts)
01	개발환경 설치 및 간단한 예제 프로그래밍	개발환경 설치 및 간단한 예제 프로그래밍	(1, 2, 3 장)
02	변수와 자료형	변수와 자료형에 대해 학습한다.	(4 장)
03	수식과 연산자	수식과 연산자에 대해 학습한다.	(5 장)
04	조건문	조건문에 대해 학습하고 관련 프로그래밍을 실습한다.	(6 장)
05	반복문	반복문에 대해 학습하고 관련 프로그래밍을 실습한다.	(7 장)
06	함수	함수에 대해 학습하고 관련 프로그래밍을 실습한다.	(8 장)
07	함수와 변수	함수와 변수에 대해 학습하고 관련 프로그래밍을 실습한다.	(9 장)
08	배열	배열에 대해 학습하고 관련 프로그래밍을 실습한다.	(10 장)
09	배열	배열에 대해 학습하고 관련 프로그래밍을 실습한다.	(10 장)
10	포인터	포인터에 대해 학습하고 관련 프로그래밍을 실습한다.	(11 장)
11	문자와 문자열	문자와 문자열에 대해 학습하고 관련 프로그래밍을 실습한다.	(12 장)
12	구조체	구조체에 대해 학습하고 관련 프로그래밍을 실습한다.	(13 장)
13	포인터활용	포인터활용에 대해 학습하고 관련 프로그래밍을 실습한다.	(14 장)
14	스트림과 파일입출력	스트림과 파일입출력에 대해 학습하고 관련 프로그래밍을 실습한다.	(15 장)
15	동적메모리	동적메모리에 대해 학습하고 관련 프로그래밍을 실습한다.	