

강의 계획서

교과목명	시프로그래밍의 이해	담당교수	김승재
------	------------	------	-----

교과목 개요 (강의소개)	컴퓨터적인 사고를 배양하기 위한 교과목으로써 공개용 소프트웨어인 “스크래치”를 통해 기본 블록의 개념을 익히고 활용함으로써 컴퓨터 기준의 처리방식(논리적인 문법)을 학습한 후 현시대에서 지향하는 AI(인공지능) 관련 기술 몇몇가지를 “스크래치”와 “python”을 활용하여 구현해 본다. 즉, 블록 스크래치를 통해 “컴퓨터적사고”의 기초를 다지며, 스크래치와 Python의 활용으로 논리적인 사고를 키워 문제해결 능력을 향상시킨다. 또한, AI 관련 기술의 접목으로 창의적인 학습능력 향상과 창의적인 자기 개발 및 전공역량을 키운다.
교재 및 참고문헌	시간순삭 인공지능 with 파이썬 / 천인국, 정영민, 최자영 / 생능출판사
공개주차	2주차 ~ 11주차
주별	강의 주제
	강의 내용
1주	
2주	스크래치와 부팅(Booting)이란? 스크래치의 이해
3주	형태블록의 이해 형태블록의 이해와 콘텐츠 제작
4주	이벤트, 제어 블록의 이해 블록의 이해와 콘텐츠 제작
5주	변수, 리스트 블록의 이해 블록의 이해와 콘텐츠 제작
6주	파이썬 설치와 코딩 파이썬 설치와 프로그램 입력
7주	변수와 자료형 변수의 이해, 자료형의 이해
8주	연산자(1) 연산자의 이해(1) (산술, 대입)
9주	연산자(2) 연산자의 이해(2) (논리, 비트, 쉬프트)
10주	문자 출력 문자 출력의 이해
11주	if의 이해 if의 활용과 이해
12주	알고리즘 사고와 반복문 <for문의 사용법 이해, while문의 사용법 이해>
13주	알고리즘 사고와 함수 <함수의 이해 및 사용법과 활용 익히기>
14주	
15주	