

프로그래밍언어론

담당교수 : 김성동

교과목 개요

프로그래밍 언어의 기본적 개념을 설명하여 프로그래밍 언어에 관한 이해를 증진시키고 프로그래밍의 기반을 구축한다. 프로그래밍 언어의 구성 요소, 프로그래밍 언어의 설계 원리, 프로그램의 동작 과정에 관한 상세한 설명을 통해 심층적인 프로그래밍에 관한 지식을 쌓게 되며 또한 여러 가지 프로그래밍 패러다임을 소개한다.

수업목표

- 프로그래밍 언어의 기본 개념 및 요소를 파악할 수 있다.
- 프로그래밍 언어들의 장단점 및 특성을 분석 및 제시 할 수 있다.
- 프로그램의 동작 과정을 이해하고 작성한 프로그램의 동작 절차를 설명할 수 있다.
- 프로그래밍 도구 및 환경을 사용할 수 있고, 이를 토대로 프로그램 개발을 할 수 있다.
- 새로운 프로그래밍 언어를 스스로 공부할 수 있다.

평가방법

한성대학교 [성적평가에 따른 시행세칙](#)에 따라 최종 성적은 상대평가 방식으로 매겨지며 구체적인 배분비율은 다음과 같다.

- 1) 시험 60% (중간고사 30%, 기말고사 30%)
- 2) 과제 30%
- 3) 출석 10%

출석일수의 4 분의 1 이상 결석할 경우 과목학점 취득이 불가하나 공결사유로 인한 결석은 사전허가와 사후 증빙자료 제출을 통해 공결처리될 수 있다(시행세칙 5 조 참조). 긴급한 사유로 인해 부득이하게 사전 허가를 받지 못한 경우 사후 가능한 빠른 시일 내에 허가를 얻어야 한다.

주차별 수업계획*

1 주	<ul style="list-style-type: none"> - 강의 목표 및 개요, 1-day-report - 프로그래밍 기본 용어 및 Visual Studio 설치 - 1-day-report, Visual Studio 이용 실습
2 주	<ul style="list-style-type: none"> - 프로그래밍 기본 용어 및 처리와 실행 과정 - 프로그래밍 언어 소개 및 종류 - Visual Studio 이용 실습
3 주	<ul style="list-style-type: none"> - 프로그래밍언어의 분류 - Fortran, COBOL, BASIC, PASCAL, C - 기계종속성/독립성, Literal 실습
4 주	<ul style="list-style-type: none"> - C++, C# - Java, Perl, Lisp, Others - Perl 연습
5 주	<ul style="list-style-type: none"> - 편집기, 링커, 로더, 디버거, 구성도구 - UNIX 에서의 프로그래밍, Visual Studio, .NET framework, Eclipse - Visual Studio 프로그래밍, UNIX system 접속
6 주	<ul style="list-style-type: none"> - UNIX 시스템의 프로그래밍 도구 - 변수 정의, 선언 및 바인딩 - C 언어의 file I/O, myName program 작성-실행
7 주	<ul style="list-style-type: none"> - 배정문 및 이명, 영역, 수명 - 초기화, 참조환경, 변수 종류 - 배정문, 영역, 변수 종류 실습
8 주	중간고사
9 주	<ul style="list-style-type: none"> - 기본 데이터 유형, 배열 - 확장 데이터 유형 - 배열, 레코드, 포인터 실습
10 주	<ul style="list-style-type: none"> - 서브프로그램 기초와 실인자/형식인자 - 매개변수 전달방법 및 복잡한 데이터 전달 - 매개변수 전달방법 실습
11 주	<ul style="list-style-type: none"> - 서브프로그램의 실행 및 구현 방법 - 기억장소 관리 기초, 정적 기억장소 관리 - 성적처리 과제 설명 및 개선 과제 제시
12 주	<ul style="list-style-type: none"> - 동적 기억장소 관리/스택 기반 기억장소 관리 - 비지역 변수 탐지방법 - friend 함수-member interface 함수

13 주	<ul style="list-style-type: none">- 추상화 및 객체지향 프로그래밍 기초- C++에서의 객체지향 기법- class template, function template, virtual function 실습
14 주	<ul style="list-style-type: none">- GO 언어 기초 및 실습- Kotlin 언어 기초 및 실습
15 주	기말고사

* 상황에 따라 조정될 수 있음

교재

프로그래밍 언어의 이해 (2013 년 2 월), 홍릉과학출판사, 김일민-김성동 저

참고자료

없음