

수업계획서(학생배부용)

2021학년도 2학기

담당교수 : 정우영 (인)

과 목 명	국 문	유아놀이지도	시 간	이 론	2	이수구분	전공선택
	영 문	Guiding Play and Game		실 습	1		
학과/전공	유아교육과 A반		학 년	1	수강인원	50	

학습목표	[역량] 전문P(■) / 이해R() / 창의O() / 인성U() / 실천D() / 문제해결Up()
	[교원양성요소] 유아교육현장이해(■) / 인성함양() / 미래교육환경변화대응() 1. 영유아기 놀이의 특성 및 양상에 대해 이해한다. 2. 영유아 놀이를 촉진시킬 수 있는 상호작용 방법을 안다.
학습방법	이론 강의(■) / 개별 발표(■) / 현장전문가 초빙(■) / 현장탐방() / 협동학습() / 모의수업(■) / PBL_문제기반학습(■) / 캡스톤디자인() / flipped learning-플립드러닝() / 팀 프로젝트(■) 주교재 및 참고자료를 활용한 강의와 학습자 토의 및 발표 등으로 이루어진다.
평가방법	출석 : 20%, 평가(평소) : 80%, 결석1회당감점 : 3점, 지각1회당감점 : 1점 출석(20%), 서술형시험(40%), 과제(개인10% + 모의수업30%) ※ 장애유형별 맞춤형 지원이 필요한 경우, 수강신청 전에 장애학습지원센터(031-740-1236), 학사운영팀(031-740-1225) 또는 교수학습개발원(031-740-1166)에 연락하여 주시기 바랍니다.

주	구분	일자	수업 및 실습내용	교수방법
1	이론	09/03	강의소개, 놀이의 개념화	
	실습	09/03	놀이의 개념화	
2	이론	09/10	놀이이론	
	실습	09/10	놀이이론 실습	
3	이론	09/24	영유아 발달과 놀이	
	실습	09/24	영유아 발달과 놀이	
4	이론	10/01	영유아 발달과 놀이	
	실습	10/01	영유아 발달과 놀이	
5	이론	10/08	놀이환경	
	실습	10/08	놀이환경	
6	이론	10/15	놀이환경	
	실습	10/15	놀이환경	
7	이론	10/22	놀이지도	
	실습	10/22	놀이지도	
8	이론	10/29	중간고사	
	실습	10/29	중간고사	
9	이론	11/05	놀이지도	
	실습	11/05	놀이지도	
10	이론	11/12	놀이관찰 및 평가[특강]	
	실습	11/12	놀이관찰 및 평가	
11	이론	11/19	놀이 활동의 실제	
	실습	11/19	놀이 활동의 실제	
12	이론	11/26	놀이 활동의 실제	
	실습	11/26	놀이 활동의 실제	
13	이론	12/03	모의 수업	
	실습	12/03	모의 수업	
14	이론	12/10	모의 수업	
	실습	12/10	모의 수업	
15	이론	12/17	기말고사	
	실습	12/17	기말고사	

◎ 교재

교재구분	도서명/소프트웨어명	저자명/Version	출판사/개발회사	년도
주교재	놀이지도	박찬옥, 정남미, 곽	양성원	2016

◎ 토론, 발표, 시험 등 상세내역

토론, 발표 시험 등 상세내역	1. 이론 강의: 놀이의 개념화, 놀이 이론, 발달과 놀이, 환경, 놀이 지원, 관찰과 기록등 ppt 이론 강의 진행 2. 실습: 각 조별 놀이 관련 수업/지원 시연, 영유아의 놀이 구성하기 3. 서술형시험: 놀이의 개념 및 특성, 동기화 요인, 놀이이론, 영유아발달과 놀이, 환경 등의 내용을 토대로 지필고사
------------------------	---

◎ 과제물 상세내역

과제물 상세내역	모의수업 : 조별로 놀이수업계획서 작성, 놀이활동 준비, 수업시연, 상호 평가 개인과제 : 저널, 주차별 과제
-------------	--

◎ 수업매체 상세내역

수업매체 상세내역	1. 주 교재 2. 강의용 ppt 3. 매주 수업 동영상(교수 촬영본) 4. 놀이 관련 ebs 영상자료 활용
--------------	---

◎ 참고문헌 상세내역

참고문헌 상세내역	주교재: 놀이지도_양성원_박찬옥 외 필요 논문은 riss를 통한 다운로드 후 공유예정
--------------	--