

수업계획서(학생배부용)

2021학년도 1학기

담당교수 : 성주염 (인)

과목명	국문	이북제작	시간	이론	2	이수구분	전공선택
	영문	Basic e-book		실습	2		
학과/전공	미디어콘텐츠과 A반		학년	2		수강인원	50

학습목표	<ul style="list-style-type: none"> - 창의력을 갖춘 문화산업 전문직업인교육 - 미디어콘텐츠분야의 전문기술인 양성을 위한 실용중심 교육 - 미디어를 이끌어갈 인재를 양성하기 위한 미래지향 교육
학습방법	이북제작에 필요한 이미지처리 응용프로그램과 편집디자인 소프트웨어 사용 능력을 기른다.
평가방법	출석 : 20%, 평가(평소) : 80%, 결석1회당감점 : 3점, 지각1회당감점 : 1점 중간고사(40%) 기말고사(40%)

주	구분	일자	수업 및 실습내용	교수방법
1	이론	03/04	웹편집 소프트웨어의 종류와 메뉴 구성	
	실습	03/04	HTML의 기본 구조	
2	이론	03/11	텍스트를 이용한 소프트웨어 사용	
	실습	03/11	HTML에서 Table 작성하고 편집하기	
3	이론	03/18	테이블과 링크를 이용한 소프트웨어 사용	
	실습	03/18	테이블과 링크를 이용한 소프트웨어 사용	
4	이론	03/25	이미지를 이용한 소프트웨어 사용	
	실습	03/25	이미지를 이용한 소프트웨어 사용	
5	이론	04/01	텍스트/이미지/테이블/링크를 이용한 소프트웨어 활용	
	실습	04/01	텍스트/이미지/테이블/링크를 이용한 소프트웨어 활용	
6	이론	04/08	폼태그를 이용한 소프트웨어 사용	
	실습	04/08	폼태그를 이용한 소프트웨어 사용	
7	이론	04/15	아이프레임 작성을 위한 소프트웨어 활용	
	실습	04/15	블로그 출력을 위한 소프트웨어 활용	
8	이론	04/22	기업 웹 운영 사례 분석	
	실습	04/22	중간고사	
9	이론	04/29	기업 웹 편집 디자인을 위한 소프트웨어 사용	
	실습	04/29	기업 웹 편집 디자인을 위한 소프트웨어 사용	
10	이론	05/06	기업 웹 출력을 위한 소프트웨어 활용	
	실습	05/06	폼태그의 작성 및 활용	
11	이론	05/13	네임앵커 작성 및 활용	
	실습	05/13	네임앵커태그 작성 및 활용	
12	이론	05/20	소프트웨어를 활용한 웹 레이아웃 구성	
	실습	05/20	소프트웨어를 활용한 웹 레이아웃 구성	
13	이론	05/27	디지털기기에 적합한 웹 출력물 제작	
	실습	05/27	CSS 기본선택자의 이해 및 활용	
14	이론	06/03	웹사이트 프로젝트의 프리젠테이션의 방법	
	실습	06/03	CSS 선택자 활용	
15	이론	06/10	포트폴리오 프리젠테이션	
	실습	06/10	기말고사	

출력일자 : 2022-05-03 11:04

◎ 교재

교재구분	도서명/소프트웨어명	저자명/Version	출판사/개발회사	년도

◎ 토론, 발표, 시험 등 상세내역

토론, 발표 시험 등 상세내역	지각 1회당 감점 1점 이며, 4회이상 결석 시 F로 처리됨
------------------------	-----------------------------------

◎ 과제물 상세내역

과제물 상세내역	
-------------	--

◎ 수업매체 상세내역

수업매체 상세내역	
--------------	--

◎ 참고문헌 상세내역

참고문헌 상세내역	
--------------	--