

수업계획서(학생배부용)

2022학년도 1학기

담당교수 : 한찬희 (인)

과목명	국문	놀이지도	시간	이론	1	이수구분	전공선택
	영문	Guiding Play and Game		실습	2		
학과/전공	보육복지과 A반		학년	2		수강인원	50

학습목표	<ol style="list-style-type: none"> 1. 영유아기 놀이의 특성 및 양상에 대해 이해한다. 2. 영유아 놀이를 촉진시킬 수 있는 상호작용 방법을 안다. 3. 보육 현장에 적용할 수 있는 적절한 놀이 활동을 계획하고 수행할 수 있는 능력을 배양한다.
학습방법	주교재 및 참고 자료를 활용한 강의와 학습자 토의 및 발표 등으로 이루어진다.
평가방법	출석 : 20%, 평가(평소) : 80%, 결석1회당감점 : 3점, 지각1회당감점 : 1점 출석점수: 20%, 중간고사 30%, 기말고사 35%, 보고서제출 15%

주	구분	일자	수업 및 실습내용	교수방법
1	이론	03/25	놀이의 개념화	강의
	실습	03/25	놀이의 개념화	플립드러닝
2	이론	04/01	놀이이론	강의
	실습	04/01	놀이이론	플립드러닝
3	이론	04/08	영유아 발달과 놀이	강의
	실습	04/08	영유아 발달과 놀이	플립드러닝
4	이론	04/15	영유아 발달과 놀이 2	강의
	실습	04/15	영유아 발달과 놀이 2	플립드러닝
5	이론	04/22	놀이환경	강의
	실습	04/22	놀이환경	플립드러닝
6	이론	04/29	놀이환경 2	강의
	실습	04/29	놀이환경 2	플립드러닝
7	이론	05/06	놀이지도	강의
	실습	05/06	놀이지도	플립드러닝
8	이론	05/13	놀이발단 단계와 연령별 특성	강의
	실습	05/13	놀이발단 단계와 연령별 특성	기타(시험실시)
9	이론	05/20	영아를 위한 놀이지도	강의
	실습	05/20	영아를 위한 놀이지도	플립드러닝
10	이론	05/27	유아를 위한 놀이지도	강의
	실습	05/27	유아를 위한 놀이지도	플립드러닝
11	이론	06/02	중간고사	강의
	실습	06/02	중간고사	플립드러닝
12	이론	06/10	놀이활동의 실제	강의
	실습	06/10	놀이활동의 실제	플립드러닝
13	이론	06/17	개정 누리과정에서의 놀이	강의
	실습	06/17	개정 누리과정에서의 놀이	플립드러닝
14	이론	06/24	개정 누리과정에서의 놀이 이해 및 실행	강의
	실습	06/24	개정 누리과정에서의 놀이 이해 및 실행	플립드러닝
15	이론	06/30	기말고사	강의
	실습	06/30	기말고사	기타(시험실시)

출력일자 : 2022-05-02 13:48

◎ 교재

교재구분	도서명/소프트웨어명	저자명/Version	출판사/개발회사	년도
주교재	놀이지도			

◎ 토론, 발표, 시험 등 상세내역

토론, 발표 시험 등 상세내역	1. 중간 및 기말고사 2. 토론과 질의응답
------------------------	-----------------------------

◎ 과제물 상세내역

과제물 상세내역	
-------------	--

◎ 수업매체 상세내역

수업매체 상세내역	컴퓨터(ppt), 동영상, 구글클래스룸, 구글 행아웃meet
--------------	-----------------------------------

◎ 참고문헌 상세내역

참고문헌 상세내역	참고문헌 및 웹사이트 관련하여 추후 안내
--------------	------------------------