

# 수업계획서(학생배부용)

2022학년도 1학기

담당교수 : 최재영 (인)

과목명	국문	디지털패션디자인	시간	이론	1	이수구분	전공선택
	영문	Digital Fashion Design		실습	2		
학과/전공	패션디자인과 A반		학년	1		수강인원	50

학습목표	컴퓨터 그래픽을 활용하여 현장 커뮤니케이션에 관계한 디지털화 패션디자인을 수행하는 기초 능력을 배양한다.
학습방법	Adobe Illustrator CS, Adobe Photoshop CS를 활용한 패션그래픽디자인의 초급부터 중급과정을 설명하여 패션디자인의 원리를 깨우치게 한다. [온라인]구글클래스룸 활용하여 온라인동영상 업로드 후 과제제출
평가방법	출석 : 20%, 평가(평소) : 80%, 결석1회당감점 : 3점, 지각1회당감점 : 1점 출석(20%) 중간평가과제(40%) 기말평가과제(40%) 무단결석 4회 이상일 경우 성적 불인정

주	구분	일자	수업 및 실습내용	교수방법
1	이론	03/02	디지털패션디자인 개념정의하기	강의
	실습	03/02	Orientation	선택
2	이론	03/16	표현형식 학습하기	강의
	실습	03/16	Digital Fashion Design 표현방식의 차이와 포맷 설명	선택
3	이론	03/23	Adobe Illustrator 툴박스의 기초	강의
	실습	03/23	툴박스 활용법과 작업영역 익히기	선택
4	이론	03/30	Adobe Illustrator 펜툴 활용방법	강의
	실습	03/30	기본도형 만들기과 펜툴로 도식화 그리기	선택
5	이론	04/06	Illustrator, Photoshop 인물사진 활용하기	강의
	실습	04/06	색칠하기, 투명도와 혼합모드 적용하기, 레이어 다루기	선택
6	이론	04/13	오브젝트 활용하기	강의
	실습	04/13	오브젝트 변형,순서,배치,모양속성,스타일,효과 적용하여	선택
7	이론	04/20	문자 다루기	강의
	실습	04/20	문자 다루기,효과 다루기,평면패턴 다루기	선택
8	이론	04/27	평면패턴 다루기	강의
	실습	04/27	중간평가(Adobe Illustrator CS 출력물)	선택
9	이론	05/04	Adobe Photoshop 기본기능 익히기	강의
	실습	05/04	Adobe Photoshop 기본기능 익히기	선택
10	이론	05/18	약화와 편화	강의
	실습	05/18	선, 도형, 문자를 활용한 Computer Fashion Design	선택
11	이론	05/25	트렌드 맵 만들기	강의
	실습	05/25	디지털 편집과 합성으로 이미지맵 만들기	선택
12	이론	06/08	Adobe photoshop으로 이미지맵을 작성하기	강의
	실습	06/08	블러드린 패션이미지의 레이어와 다중합성 이미지 만들기	선택
13	이론	06/15	Photoshop Filter를 활용한 Digital Fashion Design하기	강의
	실습	06/15	Photoshop Filter를 활용한 Digital Fashion Design	선택
14	이론	06/21	질감표현하기	강의
	실습	06/21	질감표현하기	선택
15	이론	06/22	Illustrator 그래픽과 photoshop 이미지 결합하기	강의
	실습	06/22	Illustrator 그래픽과 photoshop 이미지 결합하기	기타([온라인]동영상 업로드

출력일자 : 2022-05-02 13:47

◎ 교재

교재구분	도서명/소프트웨어명	저자명/Version	출판사/개발회사	년도
주교재	디지털패션디자인 실습지침서	최재영	신구대학	2021
참고	<a href="http://cafe.daum.net/fashionshingu">http://cafe.daum.net/fashionshingu</a> (패션신			
참고	<a href="http://cafe.daum.net/comfashionart">http://cafe.daum.net/comfashionart</a> (컴퓨터			
주사용S/W	Adobe Illustrator CS			
부사용S/W	Adobe Photoshop CS			

◎ 토론, 발표, 시험 등 상세내역

토론, 발표 시험 등 상세내역	토론, 작품제작, 발표
------------------------	--------------

◎ 과제물 상세내역

과제물 상세내역	중간고사와 기말고사를 실기과제물 테스트를 통하여 주어진 T.P.0에 맞게 실시하고 실습지침서에 근거하며 최소 3주전에 다시 공지한다.
-------------	--

◎ 수업매체 상세내역

수업매체 상세내역	On-Line( <a href="http://cafe.daum.net/fashionshingu">http://cafe.daum.net/fashionshingu</a> (패션신구 수업카페), <a href="http://cafe.daum.net/comfashionart">http://cafe.daum.net/comfashionart</a> (컴퓨터패션그래픽아트갤러리 수업카페))과 Off-Line강의 및 멀티미디어강의
--------------	---

◎ 참고문헌 상세내역

참고문헌 상세내역	주교재는 컴퓨터패션디자인 실습지침서이며 보조교재로는 Adobe Photoshop / Adobe Illustrator 등 영상강좌와 수업카페의 자료실에 등록되어있는 교재물 활용교육. 구글클래스룸 활용
--------------	---