

교과목명(영문명)		3D 프린팅 (3D Printing)		
개 발 유 형		<input type="checkbox"/> 12차시 <input checked="" type="checkbox"/> 24차시 <input type="checkbox"/> 36차시	개 발 책 임 자	이영철
강 의 개 요		미래산업의 혁신을 이끌 기반 기술 중의 하나인 3D 프린팅 기술에 대한 기본 이론에서 설계방법과 제작에 이르기까지 전반적인 내용을 강의하고, 학생들의 창의성 및 응용력 제고를 위해 작품을 3차원으로 설계하여 제작할 수 있도록 한다.		
주차	주차별 강의 주제	차시	차시별 강의 내용	
1	3D 프린팅의 이해 1	1-1	• 3D 프린팅 기술이란 무엇인가?	
		1-2	• 3D 프린팅 기술의 기원	
		1-3		
2	3D 프린팅의 이해 2	2-1	• 3D 프린팅 방식 및 재료	
		2-2	• 3D 프린팅 기술의 현황 및 활용사례	
		2-3		
3	3D 프린팅의 실제	3-1	• 3D 프린팅의 실제	
		3-2	• 3D 모델에서 프린팅, 안전교육	
		3-3		
4	3D 모델링의 이해	4-1	• 3D 모델링의 이해	
		4-2	• 123D Design 프로그램 설치 및 사용	
		4-3		
5	3D 모델링	5-1	• 123D Design 프로그램 주요기능 1	
		5-2	• 123D Design 프로그램 주요기능 2	
		5-3		

6	3D 모델링 기초 1	6-1	• 3차원 형상 실습
		6-2	• 형상 합치기 및 fillet
		6-3	
7	3D 모델링 기초 2	7-1	• 부품 불러오기
		7-2	• 명함꽂이 모델링 및 프린팅
		7-3	
8	3D 모델링 1	8-1	• 스탠드형태 만들기
		8-2	• 작품계획 안내 및 지도
		8-3	
9	3D 모델링 2	9-1	• 의자형태 만들기
		9-2	• 머리카락 모양 만들기
		9-3	
10	3D 모델링 3	10-1	• 스탠드형태 만들기
		10-2	• 컵모양 만들기
		10-3	
11	3D 작품설계 1	11-1	• 작품 설계 1
		11-2	• 작품 제작 1
		11-3	
12	3D 작품설계 2	12-1	• 작품 설계 2
		12-2	• 작품 제작 2
		12-3	