

강 의 계 획 서

년 도 2020

학 기 2학기

교 과 목 명	한 글	ICT실버산업동향			담당교수	김정근		
	영 문	Trend of ICT & Senior Business						
학수번호-분반	SB04223-00			강의요일교시				
학점(시간수)	3(3)			강 의 실				
개설(이수)구분	교양	기초교양	계열교양	균형교양				
	전공	학부기초	전공기초	전공선택 ()학년	전공필수 ()학년			
	일반선택	교직	자유선택			학부(과)	실버산업학과	
교과목 유형	이론강의 실형실습실기 이론/실험실습병행 패스 팀티칭							
	학문특성			기타특성			S러닝	
교수학습 방법	표준 교과목운영 기준			학생 자기주도식 수업운영			현장 연계 방법	
	강의 발표 토론토의 협력학습 문제기반학습			문제기반학습(PBL) 프로젝트기반학습(PBL) 플립러닝 K-MOOC 팀기반학습(TBL) 블랜디드러닝 캡스톤디자인			현장전문가초청 현장탐방 기타	
전공역량	CP-K, CP-S, CA-K, CA-S			성적평가기준	상대평가 유형 2			
연락처	연구실				E-Mail			
	휴대전화				면담가능시간			
	연구일				관리부서			
교육과정 참고사항	선수과목				관련 기초과목			
	동시수강 관련과목				관련 고급과목			
교과목 개요								
교과목 운영	수업목표	최근 ICT분야 발전동향과 이를 활용한 세계 각국의 실버산업 동향을 파악하여 국내실버산업에 적용시킬 수 있는 방법을 모색						
	교수학습 세부운영 방법							
	평가방법	중간고사	기말고사	출석	과제	퀴즈	토론	기타
30		30	10	10	10		10	
과제/퀴즈/토론/기타 문제 및 주제								
교재	주교재 (저자, 출판사)							
	참고도서 (저자, 출판사)							
장애학생 수업 지원안내								

강좌내용(1주~8주)				
주차	학습주제	수업방식/이용기자재	교수학습자료	과제
1	실버산업학과생을 위한 ICT이야기 - 도입 및 강의운영 - 정보와 정보통신기술의 개념			
2	1. 디지털의 출현과 디지털혁명 -디지털변환의 기본요소 2. 컴퓨터와 정보기술 -정보보안의 정의 및 3대 요소 -정보보안의 주요영역			
3	1. 인터넷서비스 -인터넷의 역사 -IP주소와 IP주소의 할당 2. 근거리무선통신			
4	클라우드컴퓨팅 빅데이터분석 이동통신의 등장			
5	사물인터넷/인공지능			
6	로보틱스/가상현실과 증강현실			
7	자율주행, 스마트카/블록체인			
8	정보통신기술과 사회의 변화 정보통신기술과 미래			

강좌내용(9주~15주)				
주차	학습주제	수업방식/이용기자재	교수학습자료	과제
9	실버산업분야의 ICT활용:요양산업			
10	실버산업분야의 ICT활용:주거산업			
11	실버산업분야의 ICT활용:용품산업			
12	실버산업분야의 ICT활용:여가문화산업			
13	실버산업분야의 ICT활용:식품산업			
14	실버산업분야의 ICT활용:금융산업			
15	기말고사			

전공역량

과목명 : ICT실버산업동향

전공역량 : CP-K, CP-S, CA-K, CA-S

전공역량	전공역량 코드	내용	KSA	설명	코드	역량 여부
조회된 자료가 없습니다.						