

2019학년도 2학기 블렌디드 러닝 강좌 수업용 동영상 콘텐츠 제작 **자시별 수업계획서 ②**

교과목명		과학기술과 직업윤리	교수명	정 광 민	촬영 희망 일자
구분		차시별 수업내용(콘텐츠내용)		멀티미디어 매체 사용	
수 업 내 용 / 콘 텐 츠 내 용	1 차 시	교과목에 대한 이해 및 수업진행방식에 관한 설명		○	
	2 차 시	과학기술의 개념과 발전 역사, 공학윤리의 개괄적인 특징		○	
	3 차 시	공학윤리현장, 공학윤리의 특성, 공학윤리문제의 쟁점 분석 및 해결방법		○	
	4 차 시	공학단체와 윤리강령, 엔지니어의 딜레마 및 시대적 요청으로의 공학윤리		○	
	5 차 시	공학윤리에 관한 이론과 기법이 무엇인지, 윤리이론의 적용 등 사례		○	
	6 차 시	엔지니어의 책임, 권리, 엔지니어와 경영자, 공학적 결정과 경영학적 결정		○	
	7 차 시	엔지니어의 사회적 책임, 정직, 성실, 내부고발(공중에 대한 정보공개)		○	
	8 차 시	피고용인으로서의 엔지니어, 이해충돌과 엔지니어의 자세		○	

수업 내용 / 콘텐츠 내용	9 차 시	환경에 대한 관심 및 엔지니어의 의무 등 환경 윤리	0	
	10 차 시	엔지니어와 환경, 지구의 위기, 인간의 위기, 키워드로 읽는 환경윤리	0	
	11 차 시	생명공학과 윤리, 이슈로 읽는 바이오테크놀로지, 영화로 읽는 바이오테크놀로지	0	
	12 차 시	사이버공간과 윤리, 사이버공간의 프라이버시와 빅브라더	0	
	13 차 시	공학윤리의 새로운 쟁점, 인공지능 시대의 법적, 윤리적 쟁점, 공학윤리의 딜레마	0	
기타 전달 사항				
<p>2019 년 8 월 12 일</p> <p>소 속 : 공과대학 생산기계공학과</p> <p>신청 교수명 : 정 광 민 (정광민)</p> 				