

KOCW 강의 정보

교과목명	파이썬 기반 GUI 프로그래밍	교수명	김병만		
학점		수강대상 학년	파이썬 프로그래밍 경험자		
교재명		저 자	출 판 사		
강의 목표	<p>본 강의에서는 파이썬 프로그래밍에 대한 경험이 있는 학생들을 대상으로 하여 파이썬 기반의 GUI (그래픽 기반의 사용자 인터페이스) 프로그램을 작성할 수 있도록 하는 것을 목표로 함</p>				
강의 설명	<p>먼저 파이썬 코드 기반의 GUI 프로그램 작성 방법을 교육. 이를 통해 GUI 프로그래밍의 기본 작성법, 즉 이벤트 중심의 프로그래밍 방법을 익히도록 하였음</p> <p>코드 기반으로 GUI 프로그램을 할 경우, 화면 구성에 애로가 많음. 복잡한 화면을 코드로 작성한다는 것이 시간이 매우 많이 걸리며 지루함. 이를 해결할 수 있는 방법이 비주얼 개발 도구를 활용하는 것임. 따라서 PAGE라는 개발 툴을 사용하여 화면 설계하고 생성된 기본 코드를 바탕으로 GUI 프로그램을 작성하는 방법에 주안점을 두었음</p>				