

강의 계획서

저자(교수자)	학과	제작연도	강좌유형	학점
강은정	미디어디자인공학	2021	온라인 강의	3
교과목명	한글	모바일 디자인		
	영문	Mobile Design		
교과개요 및 학습목표	한글	<p>모바일 앱 디자인과정을 이해하고 모바일 앱 디자인을 계획 및 제작하는 능력을 배양한다.</p> <p>모바일 앱 기획부터 와이어프레임 제작, 플로우 차트, 레이아웃과 UI 설계까지 구체적인 모바일 디자인 표현능력을 향상시킨다.</p>		
	영문	<p>This course aims to help students foster their ability to understand mobile application design process and develop the products. Students will be able to experience specific design programs including mobile app planning, wireframe production, flowchart, layout, and UI planning.</p>		
키워드	한글	모바일 웹 , 모바일 앱 , 모바일 UIUX, 모바일 프로토타입,		
	영문	Mobile Web, Mobile App, Mobile UIUX, Mobile Prototype		
교재 및 참고문헌				

주차	강의 주제	강의 내용	비고
1	강의 소개, 오리엔테이션	수업 진행 방식과 평가 방식에 대한 소개	일반 강의
2	모바일 앱 디자인 프로세스와 개발방법	앱 주제 선정 및 문제의 발견	블렌디드
3	모바일 UI/UX 디자인 용어 및 패턴	UX Value 초안(차별화)/앱 기획 아이디어 발표	블렌디드
4	모바일 UI/UX 제작 가이드	모바일 디자인 요소별 모바일 UIUX 디자인 패턴 사례조사	블렌디드
5	앱 아이콘 디자인	다양한 해상도에 맞는 앱 아이콘 제작	블렌디드
6	사용자 조사	사용자 조사/사용자 여정맵등으로 사용자 정의 실습	블렌디드
7	사용자경험모델링/어피니티 모델링	어피니티 모델링 실습/서비스 아이디어션 모바일 앱 정의	블렌디드
8	중간고사 발표	앱 기획서 초안 발표	
9	앱 디자인 실전 프로세스-모바일GUI디자인	GUI 디자인 컨셉 실습	블렌디드
10	앱 디자인 실전 프로세스- 정보구조	메뉴구조와 플로우차트 작성 실습	블렌디드
11	앱 디자인 실전 프로세스 -와이어프레임	메인페이지 화면설계	블렌디드
12	앱 인터페이스 원리 원칙	UI정책 수립/ UI패턴 설계 실습	블렌

		프로토타입 톨 리뷰	디드
13	앱 디자인 실전 프로세스 - 스토리보드	주요 태스크 정의 및 키스크린 와이어프레임 실습	일반 강의
14	기말 프로젝트 진행	기말 프로젝트 진행	일반 강의
15	기말고사	기말 프로젝트 발표 및 기획서 제출	