

# 강 의 계 획 서

2020학년도 2학기

담당교수 : 김정준

학수번호	NS6019	과목명	자바프로그래밍 II	학점/시간	3/3	이수구분	전선
강의개요 및 수업목표	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Java programming의 기초와 program 작성을 위한 전반적인 지식을 습득한다.</li> <li>- 효율적인 Java Programming 작성을 위한 기본 문법과 객체지향 개념을 다양한 예제와 연습문제를 통해서 학습한다.</li> <li>- 각 예제 프로그램 분석을 통하여 다양한 문법적 활용법과 응용능력을 배양한다.</li> <li>- 단위별 과제를 통하여 프로그램분석 능력과 과 인원들과의 협업에 대하여 경험한다.</li> <li>- Java Programming 제작을 위한 기본적인 지식을 공부하며 다양한 예제를 통하여 Java Programming 기본 기능 및 구성을 습득한다. 이를 통해서 기초적인 Java 프로그래밍 작성법을 습득하고 각 단위 문장 분석능력을 기른다.</li> <li>- 그동안 피상적으로 학습했던 프로그래밍 작성법에서 벗어나 문장 하나하나에 대한 기술적인 분석법과 수단에 대한 학습을 통하여 본인 스스로 개척해 나가는 방법론적인 접근을 닦는다.</li> </ul>						
교재	혼자 공부하는 자바, 신용권, 한빛미디어						
참고문헌							
주별 강의 일정표							
주	강의주제 및 내용					준비사항/비고	
1	자바 기초 개념과 변수 - 자바의 기초 개념을 학습하고, 실습하기 위한 이클립스 개발 환경을 구축하며, 자바 프로그램의 개발 과정과 변수에 대해서 학습한다.					실습 PC	
2	변수와 타입 및 연산자, 조건문 - 자바에서 사용되는 변수의 기본타입, 타입 변환 방법, 연산자의 연산식과 연산자의 종류, if문, switch문 조건문에 대해 학습한다.					실습 PC	
3	반복문 및 참조 타입과 배열 및 열거타입 - 자바에서 사용되는 For, While, Do-while 반복문과 참조타입, 배열, 열거 타입에 대해 학습한다.					실습 PC	
4	클래스 - 자바에서 사용되는 클래스 개념과 관련된 필드, 생성자, 메소드에 대해 학습한다.					실습 PC	
5	클래스와 상속 - 클래스와 관련된 인스턴스 멤버와 정적 멤버, 패키지과 접근 제한자 그리고 상속에 대해 학습한다.					실습 PC	
6	상속 - 상속과 관련된 타입 변환 및 다형성과 추상 클래스에 대해 학습한다.					실습 PC	
7	인터페이스 및 중첩 클래스 - 인터페이스 기초 개념과 타입 변환 및 다형성, 그리고 중첩 클래스에 대해 학습한다.					실습 PC	
8	중첩 인터페이스와 예외 클래스 및 예외 처리 - 중첩					실습 PC	

	인터페이스 및 예외 클래스의 개념과 예외 처리를 하는 방법에 대해 학습한다.	
9	<b>기본 API 클래스(java.lang 패키지)</b> - 자바에서 사용되는 java.lang 패키지에 해당하는 Object, System, Class, String, Wrapper, Math 클래스에 대해 학습한다.	실습 PC
10	<b>기본 API 클래스(java.util 패키지)와 컬렉션 프레임워크</b> - 자바에서 사용되는 java.util 패키지에 해당하는 Date, Calendar 클래스와 컬렉션 프레임워크에 해당하는 List, Set, Map, LIFO, FIFO 컬렉션에 대해 학습한다.	실습 PC
11	<b>스레드 및 보조 스트림</b> - 스레드 및 멀티 스레드 개념과 스레드의 상태를 변경하여 제어하는 방법, 데이터 입출력과 관련된 보조 스트림에 대해 학습한다.	실습 PC