

강의계획서

1. Introduction to Education

과목명(국문) / 영문명
교육방법 및 교육공학 / Educational Methods and Educational Technology
강의소개
<p>본 강의에서는 교육공학이라는 학문영역에 대한 전반적 이해를 도모하고, 다양한 교수학습에 관한 이론 및 방법, 그리고 테크놀로지를 통해 효과적인 학습 환경을 구축하는 방안에 대해 탐색한다. 이를 위하여 수업 설계의 기반이 되는 학문적(철학 및 심리학적) 교수-학습 기반 이론, 전통적인 교수설계 접근으로서의 합리모델, 창의성 및 인성 교육을 위한 대안적 교수설계 모델 등 다양한 학문 영역과 실천 영역에서의 개념, 이론, 사례 등을 학습하고, 이를 교육현장의 주요 이슈에 접목시켜 볼 것이다. 그 결과로서 다양한 교수-학습 방법을 적용한 교실 수업의 실제 등 교육현장에서 적용되고 있는 구체적인 교육방법을 체득할 수 있다.</p>
과목 카테고리
Social Science

2. About Professor

교수소개
<ul style="list-style-type: none"> ○ 교수명 : 홍영일
Etc

3. Syllabus

Lesson	Topic	교안형태		
		동영상	음성	문서
ch1	교육방법 및 교육공학 개요	○		
ch2	교육공학의 학문적 정체성	○		
ch3	교육공학의 학문적 기초 (1) - 행동주의, 인지주의, 구성주의	○		
ch4	교육공학의 학문적 기초 (2) - 행동주의, 인지주의, 구성주의	○		
ch5	언택트 교육을 위한 스마트 퀴즈게임앱 활용법 (1)	○		
ch6	언택트 교육을 위한 스마트 퀴즈게임앱 활용법 (2)	○		
ch7	합리모델 - 체계적 접근 (1)	○		
ch8	합리모델 - 체계적 접근 (2)	○		
ch9	합리모델 - Dick & Carey 모형과 증명가능성의 원리	○		
ch10	불확실성 시대의 문제해결을 위한 교수설계 모형 (1)	○		
ch11	불확실성 시대의 문제해결을 위한 교수설계 모형 (2)	○		
ch12	불확실성 시대의 문제해결을 위한 교수설계 모형 (3)	○		
ch13	AI 시대의 미래 교육의 방향	○		

4. Etc