

강의계획서

교과목	교과목명	마이크로프로세서응용	학점	3
	개설학부(과)/전공	컴퓨터공학과	담당교수	변 상 선
수업목표	대표적인 마이크로프로세서인 x86 프로세서의 특징과 어셈블리어를 배워, Low-level에서의 컴퓨터시스템의 동작원리를 이해한다.			
교과목개요	x86 마이크로프로세서의 개략적인 특징을 학습하고, x86 어셈블리 언어를 통해, 응용프로그램이 마이크로프로세서 수준에서 동작하는 원리를 이해한다.			
주요교재				
수업형태	강의유형	강의, 실험(습,기)		
	교육자료	강의 Slide		

주별 강의 내용			
주 별	강의(실습) 내용	강의(실습) 방법	활용 기자재
1	x86 마이크로프로세서 개요 - 동작모드, 메모리 구조, 범용 레지스터, 기타레지스터	강의	
2	어셈블리 언어 기초 I - 정수형 상수 및 수식, 실수형 상수, 문자 및 문자열, 예약어와 식별자, 지시어, 명령어 형식, 라벨, 주석	강의	
3	어셈블리 언어 기초 II - 어셈블리 프로그램 실행 과정, 정수형 자료형 (BYTE & WORD)	강의	
4	어셈블리 언어 기초 III - 다중 데이터 자료형, 바이트 정렬, 데이터 선언, 코드 & 데이터 세그먼트, 심볼릭 상수	강의 및 실습	
5	데이터 전송, 주소지정과 산술연산 I - 데이터 전송 명령어, 피연산자 유형, 산술 연산 명령어, 플래그	강의 및 실습	
6	데이터 전송, 주소지정과 산술연산 II - 데이터관련 지시어, 간접주소 지정, 인덱스된 피연산자, 포인터, JMP & LOOP 명령어	강의 및 실습	
7	프로시저 - 프로시저 호출, 스택 연산, 프로시저 생성, 지역 및 전역 라벨, 프로시저 매개변수	강의 및 실습	
8	조건문 처리 I - 불리언 및 비교 연산	강의 및 실습	
9	조건문 처리 II - 조건부 점프, 조건부 순환	강의 및 실습	
10	조건문 처리 III - 구조화된 조건문, 복합 논리 연산, While 문의 어셈블리 표현, 테이블 기반 다중 조건문 처리	강의 및 실습	
11			