

강 의 계 획 서

2020 년도 1학기

출력날짜 : 2020.06.16

출력시간 : AM 9:30

과목명	C언어프로그래밍(1)	과목코드	0006799001
학과 / 학년	임베디드시스템공학과 / 1	이수구분/성적평가방법	전공기초 / 상대평가
소속 / 교수	임베디드시스템공학과 / 전경구	학점/강의/실습	2 / 0 / 4
전화번호		요일 / 교시	[SH311:금(8)(9),토(1)(2)]
면담가능시간	수, 금 2시 ~ 4시	강의실	

[1] 교과목개요 / 목적

C programming language에 대한 이해와 응용 프로그램 작성을 목적으로 한다. 본 교과에서는 C language의 pointer를 위주로 한 data type, function call, control flow, variable scope에 대해 설명하며, 바람직한 C coding rule과 debugging에 대해 소개한다.

[2] 수업목표

C language의 syntax를 이해할 수 있어야 하며, pointer를 비롯한 data type에 대한 전반적인 개념을 파악해야 한다. 또한 flow control primitive를 이용해서 과제로 주어지는 다양한 process flow를 C language로 구현할 수 있어야 한다. 또한 C program 작성시 coding rule를 준수하며, 다양한 경우의 문제점을 debugging할 수 있어야 한다.

[3] 수업진행방법

이론강의와 실습을 병행합니다.
 주별 과제가 부여될 수 있습니다.
 온라인 저지시스템을 이용합니다.
 소프트웨어개구리 사이트를 이용합니다. (검색창에 '소프트웨어개구리' 입력)

㉠ 수업방식

강의	토론	세미나	실습	시청각	유인물	견학	기타
20 %	%	%	40 %	40 %	%	%	%

㉡ 기자재활용

판서	OHP	슬라이드	차트	비디오	오디오	컴퓨터	기타
40 %	%	%	%	60 %	%	%	%

[4] 학습평가방법

㉠ 성적평가비율

시험	출석	과제
60 %	20 %	20 %

· 출석성적 : 20점 만점 (학칙시행세칙 제56조 제2항) → 일반 과목(3학점) 1시간 결석시 1/3점 감 → 3시간 결석시 1점 감점
 · 실제 수업시간수의 1/3 이상 결석한 자 및 부정행위자는 시험 등 성적에 불구 학점인정 불가 (학칙시행세칙 제56조 제3항)

[5] 주교재 및 참고서적

[주교재]

(1)	저자		출판사		교재명	수업시간에 공지	발행년도	
(2)	저자		출판사		교재명		발행년도	
(3)	저자		출판사		교재명		발행년도	

[참고서적]

(1)	저자	S. Oualine	출판사	O'Reilly & Associates	교재명	Practical C Programming (3rd Edition)	발행년도	1997
(2)	저자		출판사		교재명		발행년도	
(3)	저자		출판사		교재명		발행년도	
(4)	저자		출판사		교재명		발행년도	
(5)	저자		출판사		교재명		발행년도	

[기타서적]

[6] 주별 세부 수업계획

제 1 주	과목 소개, C언어 개요, data type
제 2 주	I/O function
제 3 주	Operator & Expression, Function Call
제 4 주	Flow Control Primitives
제 5 주	Array
제 6 주	Pointer
제 7 주	Pointer
제 8 주	Structure
제 9 주	Union
제 10 주	Variable Storage
제 11 주	Variable Storage & Scope
제 12 주	File I/O
제 13 주	File I/O
제 14 주	C coding rule/Debugging Technique
제 15 주	Debugging Technique
제 16 주	기말고사

[7] 과제

제 1 과제	과제명		제출일	
	목표			
	진행방법 및 유의사항			
	참고자료			
제 2 과제	과제명		제출일	
	목표			
	진행방법 및 유의사항			
	참고자료			
제 3 과제	과제명		제출일	
	목표			
	진행방법 및 유의사항			
	참고자료			

[8] 장애학생 학습지원

장애학생은 수강 시 필요한 지원 사항에 대하여 담당 교수 및 장애학생지원센터에 요청 할 수 있음

예) 학습도우미, 과제제출, 시험시간 연장 등