

## KOCW 강의 정보

교과목명	C++언어 프로그래밍	교수명	임기무		
학점	3	수강대상 학년	2학년		
교재명	C++를 이용한 객체지향프로그래밍	저 자	임기무	출 판 사	※출판시 표기
강의 목표	<p>최근 4차 산업혁명 시대에 접어들면서 그 파급효과로 프로그래밍의 중요성이 날로 커지고 있다. 이미 세계 각국에서 소프트웨어의 중요성을 강조하며 차세대를 이끌어 나갈 핵심 기술로 프로그래밍을 주목하고 있는 것이 현실이다. 본 동영상강의는 객체 지향 언어의 기본 개념을 이해하고 객체지향언어의 특성인 객체(Object), 클래스(Class), 상속성(Inheritance), 다형성(Polymorphism) 등에 대해 이해할 수 있다. C++ 프로그래밍 언어를 통하여 실무에 사용할 수 있는 응용 프로그램을 작성하기 위한 실력을 배양하여 프로그래머로서 갖춰야 할 능력과 자질을 양성하는 것을 목표로 한다</p>				
강의 설명	<p>아래의 강의내용을 포함함.                      C++ 소개                      객체지향프로그래밍이란                      클래스의 기초                      생성자와 소멸자                      클래스의 활용                      프렌드함수와 연산자 중첩                      상속                      다형성                      입출력과 파일처리</p>				