

KOCW 강의 정보

교과목명	JavaFX 어플리케이션 개발 기초	교수명	김성영		
학점	3	수강대상 학년	2학년		
교재명		저 자		출 판 사	※출판시 표기
강의 목표	<ol style="list-style-type: none"> 1. 자바 GUI 어플리케이션을 개발하는 방법을 구분하여 설명할 수 있다. 2. JavaFX의 주요 특징을 설명할 수 있다. 3. 레이아웃 매니저를 사용하여 화면 구성을 할 수 있다. 4. FXML을 사용하여 화면 구성을 할 수 있다. 5. 이벤트 처리를 할 수 있다. 				
강의 설명	<p>JavaFX는 Java GUI 어플리케이션을 개발하기 위한 새로운 플랫폼이다. 기존의 AWT나 Swing을 대체하여 더 쉽고 편리하게 GUI 어플리케이션을 개발할 수 있는 방법론을 제공한다. 이번 강의에서는 JavaFX에 대한 기초적인 이론에 대해 학습한다.</p>				