

강의 계획서

저자(교수자)		학과	제작연도	강좌유형	학점
이재광		경영학부	2020	온라인 강의	3
교과목명	한글	어드벤처 디자인 사고			
	영문	Adventure design thinking			
교과개요 및 학습목표	한글	4차 산업혁명에 대응하여 비즈니스 혁신을 위한 디자인 사고(Design thinking) 기반 문제해결 방법론을 학습한다.			
	영문	In response to the Fourth Industrial Revolution, students learn design thinking-based problem solving methodologies for business innovation.			
키워드	한글	어드벤처 디자인, 디자인 씽킹, 4차 산업혁명, 비즈니스 혁신			
	영문	adventure design, design thinking, 4th Industrial Revolution, Business Innovation			
교재 및 참고문헌		<ul style="list-style-type: none"> • 곤노노보루, 디자인 사고, 스펀트럼북스, 2010 • 배성한, 처음부터 다시 배우는 서비스 디자인 씽킹, 한빛미디어, 2017 • 유별철, 신상품 기획과 개발에서 성공까지 디자인 씽킹, 한연, 2016 • 존 마에다, KPCB 'DesignIn Tech 보고서 2015-2016' • 팀 브라운, 기획에서 마케팅까지 디자인에 집중하라 : IDEO처럼 생각하고 IDEO처럼 경영하라, 김영사, 2010 • Time Brown, Design Thinking, Harvard Business Review, June 2008 			

주차	강의 주제	강의 내용	비고
1	디자인 씽킹의 정의 특징	디자인 씽킹이란 무엇인가? 왜 디자인 씽킹인가? 디자인 씽킹의 특징은 무엇인가?	
2	디자인 씽킹 방법과 활용 사례	디자인 씽킹 방법 개요 디자인 씽킹 활용 사례	
3	디자인 씽킹의 관점	서비스 디자인 혁신 사람 중심의 사고 혁신을 위한 접근방법	
4	4차 산업혁명의 개념	4차 산업혁명의 도래 4차 산업혁명의 개념 4차 산업혁명의 특징	
5	4차 산업혁명의 핵심기술	융복합기술, 인공지능, 사물인터넷, 클라우드, 빅데이터, 모바일 기술	
6	4차 산업혁명과 비즈니스 혁신	제조업의 스마트화 제조업의 서비스화 서비스업의 고도화	

7	디자인 씽킹 프로세스 개요와 1단계	디자인 씽킹 프로세스 단계 디자인 씽킹 프로세스의 특징 1단계: 공감하기 - Empathize	
8	디자인 씽킹 프로세스 2,3단계	2단계: 문제 정의하기- Define 3단계: 아이디어 내기- Ideate	
9	디자인 씽킹 프로세스 4,5단계	4단계: 시제작 - Prototype 5단계: 시험실행하기 - Test	
10	생각 시각화 스킬	생각 정리와 생각 시각화 생각정리의 원리 생각 정리 스킬과 도구 활용	
11	생각 정리 도구	만다라트, 마인드 맵, 로직트리	
12	아이디어 기획 스킬	아이디어 기획 스킬, 아이디어 기획 도구	
13	비즈니스 모델 디자인	비즈니스 모델의 정의 및 구성 요소 비즈니스 모델 캔버스 비즈니스 모델 작성 방법 비즈니스 모델 작성 사례	