

강의계획서

과목명	로봇 프로그래밍					
담당교수	최진호	이수구분	전공	학점/시수	3/3	
유형	교과 유형	이론	이론과 실습		실습, 실기	
					O	
	수업 유형	캡스톤디자인	교양-전공상호인정수업	융복합 수업	외국어 전용	기타
						O
강좌의 개요	<p>본 강좌에서는 마이크로프로세서를 이용한 하드웨어 설계 및 소프트웨어 작성에 관한 실험, 실습을 진행한다. 아두이노 프로그램의 개발을 통해 마이크로프로세서와 주변 장치의 구동, 다양한 입출력 장치의 제어 기법에 관해 실습한다. 실습은 ATmegaADK를 이용하여 진행한다</p>					
강좌의 목표	<p>본 강좌에서는 다음의 내용을 이해하고 습득하는 것을 목표로 한다 o. 마이크로프로세서의 동작 및 특성 o. 마이크로프로세서와 주변 장치의 연동 방법 o. 마이크로프로세서를 이용한 제어프로그램 작성</p>					
강좌 운영방법	<p>본 강좌에서는 마이크로프로세서의 실습관련 내용 설명과 학생들의 실습으로 진행된다. 그리고 실습에 필요한 내용은 교수에 의한 강의로 이루어지며, 수강 학생은 실험 키트를 이용하여 강의 내용에 대해 실습한다.</p>					
학습준비 사항	<p>E-class에 제공되는 PPT 파일을 인쇄하여 수업자료로 활용하면 됩니다.</p>					
수강학생 유의사항 및 참고사항	<p>수업용 PPT 파일 및 실습에 필요한 자료는 e-class에 upload 되므로 각자 인쇄하여 참고로 보시면 됩니다. 그리고 수업시간에 실습한 결과는 과제로 항상 수업시간에 결과를 확인받기 바랍니다.</p>					