

2019학년도 1학기 [컴퓨터그래픽스] 강의계획서

◆ 수업정보 ◆

[수업정보]

시간/강의실	월(5) 정보통신관 B102호 수(5) 정보통신관 B102호		
학점	3학점	학수번호(분반)	COSE331(02)
이수구분	전공선택		

[강의담당자]

성명		소속	
E-mail			
Homepage			
연구실호실		연락처	
면담시간			

[조교정보]

성명		소속	
E-mail			
연구실		연락처	

◆ 수업운영 ◆

[수업방법]

활동유형	
------	--

[평가방법]

항목	점수	항목	점수
수시과제	30 점	중간과제	30 점
기말과제	40 점	참여도	0 점
총점	100 점		
평가점수공개여부	비공개		

◆ 학습계획 ◆

▶ 과목개요

3차원 컴퓨터 그래픽스의 기초 및 중요 요소를 다루고 OpenGL 혹은 OpenGL ES로 실습함.

▶ 학습목표

3차원 컴퓨터 그래픽스의 기초 및 중요 요소를 이해함.

▶ 추천 선수과목 및 수강요건

- "자료구조"가 선수과목임.
- "선형대수" 관련 지식은 수강에 큰 도움이 될 것임.

▶ 수업자료(교재)

- 한정현 교수 저술 "Introduction to Computer Graphics with OpenGL ES" (2018년 6월 미국 CRC 출판사 출간)
- 혹은 위 원서의 번역본 "OpenGL ES를 이용한 컴퓨터 그래픽스 입문" (2019년 2월 홍릉과학출판사 출간 예정)
- 강의 자료는 PPT로 사전 제공됨.

▶ 지정도서 및 참고문헌

지정도서	참고도서명	저자명	출판사	출판년도	ISBN

▶ 과제물

- 3~4회 분량의 프로그래밍 숙제

▶ 주별학습내용

주	기간	회차	학습내용	교재	활동 및 설계내용
1	03.04 - 03.10	1	3D polygon mesh modeling		
2	03.11 - 03.17	1	rendering pipeline		
3	03.18 - 03.24	1	vertex processing		
4	03.25 - 03.31	1	vertex processing		
5	04.01 - 04.07	1	shader programming		
6	04.08 - 04.14	1	pixel processing		
7	04.15 - 04.21	1	pixel processing		
8	04.22 - 04.28	1	midterm test		중간고사
9	04.29 - 05.05	1	texturing		
10	05.06 - 05.12	1	texturing		
11	05.13 - 05.19	1	texturing		
12	05.20 - 05.26	1	texturing		
13	05.27 - 06.02	1	animation		
14	06.03 - 06.09	1	animation		
15	06.10 - 06.16	1	animation		

주	기간	회차	학습내용	교재	활동 및 설계내용
16	06.17 - 06.23	1	final test		기말고사

▶ 기타 (설계관련사항 포함)

--