

# 강 의 계 획 서(Syllabus)

## [1] 기본 정보(Basic Information)

### ■ 강의 정보(Course Information)

교과목명 (Course Title)	기초컴퓨터프로그래밍 (BASIC COMPUTER PROGRAMMING)	강의유형 (Course Type)	이론(Theoretical course)
------------------------	--	-----------------------	------------------------

## [2] 학습 목표/성과(Learning Objectives/Outcomes)

### ■ 과목 설명(Course Description)

컴퓨터를 사용하여 실제적인 공학 문제를 해결하기 위한 문제 해결 및 프로그램 설계 능력을 배운다. 이를 위해 자료 구조와 알고리즘의 개념을 습득하고 C 등의 프로그래밍 언어를 사용하여 구현하는 프로그래밍 기술을 익힌다

### ■ 학습 목표(Learning Objectives)

Through this course students will be able to write basic C program.

### ■ 학습 성과(Learning Outcomes)

Application and problem solving capability: 40%  
Problem definition and formulation capability: 30%  
Design capability for considering the constraint conditions: 30%

## [3] 강의 진행 정보(Course Methods)

### ■ 강의 진행 방식(Teaching and Learning Methods)

강의 진행 방식	추가 설명
온라인 강의	

### ■ 수업 자료(Textbooks, Reading, and other Materials)

수업 자료	제목	저자	출판일/게재일	출판사/학회지
참고도서(Reference)	Programming in ANSI	E.Balagurusamy		MC GRAW HILL
주교재(Main Textbook)	C How to Program	Paul Deitel & Harvey Deitel		PEARSON

[4] 수업 일정(Course Schedule)

차시	강사명	수업주제 및 내용	제출 과제	추가 설명
1	노종석	Chapter 1 Introduction to Computers, the Internet and the Web; Chapter 2 Introduction to C Programming (1/3)		
2	노종석	Chapter 2 Introduction to C Programming; Chapter 9 C Formatted Input/Output		
3	노종석	Chapter 13 C Preprocessor, Chapter 3: Structured Program Development in C		
4	노종석	Chapter 3 Structured Program Development in C; Chapter 4 C Program Control		
5	노종석	Chapter 4 C Program Control		
6	노종석	Chapter 4 C Program Control; Chapter 5 C Functions		
7	노종석	Chapter 5 C Functions		
8	노종석	중간 고사		
9	노종석	Chapter 6 C Arrays		
10	노종석	Chapter 6 C Arrays		
11	노종석	Chapter 6 C Arrays		
12	노종석	Chapter 6 C Arrays; Chapter 7 C Pointers		
13	노종석	Chapter 7 C Pointers		
14	노종석	Chapter 7 C Pointers		

[5] 수강생 학습 안내 사항

--