

강의계획서

교과목	교과목명	임베디드시스템	학점	3
	개설학부(과)/전공	소프트웨어학과	담당교수	황소영
수업목표	임베디드 시스템의 개념에 대해 이해하고 임베디드 하드웨어 및 소프트웨어에 대해 살펴본다. 임베디드 소프트웨어 개발을 위한 프로그래밍의 기본 원리와 기술에 대해 이해한다. 또한, 라즈베리파이 실습을 통해 전반적인 임베디드 소프트웨어 개발 과정을 숙지하도록 한다.			
교과목개요	임베디드 시스템 개발에 있어 핵심적인 하드웨어 및 소프트웨어 설계 전반에 대해 다룬다.			
주요교재	강사 편집 자료			
수업형태	강의유형	강의, 실습, 발표		
	교육자료	편집 자료, 라즈베리파이 개발 도구		

주별 강의 내용			
주 별	강의(실습) 내용	강의(실습) 방법	활용 기자재
1	강의 소개, 임베디드 시스템 개요	임베디드 시스템의 정의 이해	
2	임베디드 하드웨어	임베디드 하드웨어에 대한 이론 강의	
3	임베디드 소프트웨어	임베디드 소프트웨어에 대한 이론 강의	
4	임베디드 운영체제	임베디드 운영체제에 대한 이론 강의	
5	임베디드 시스템 개발 방법론, 설계 및 구현	이론 강의	
6	라즈베리파이 개요	라즈베리파이 이해 (이론 및 실습)	라즈베리파이 개발 도구
7	라즈베리파이 개발환경 구축 (1)	개발 환경 구성 실습 (1)	라즈베리파이 개발 도구
8	중간고사		
9	라즈베리파이 개발환경 구축 (2)	개발 환경 구성 실습 (2)	라즈베리파이 개발 도구
10	라즈베리파이 센서 실습 (1)	센서 구동 실습 (1)	라즈베리파이 개발 도구
11	라즈베리파이 센서 실습 (1)	센서 구동 실습 (2)	라즈베리파이 개발 도구
12	라즈베리파이 액추에이터 실습 (1)	액추에이터 구동 실습 (1)	라즈베리파이 개발 도구
13	라즈베리파이 액추에이터 실습 (2)	액추에이터 구동 실습 (2)	라즈베리파이 개발 도구
14	라즈베리파이 통합 실습	통합 실습	라즈베리파이 개발 도구
15	기말고사		