

강의계획서

| | | | | |
|--------------|---|---------------------|-------------|-----|
| 교과목 | 교과목명 | 시스템프로그래밍 | 학점 | 3 |
| | 개설학부(과)/전공 | 컴퓨터공학과/전공 | 담당교수 | 이대성 |
| 수업목표 | 1. 시스템콜을 사용하여 문제해결을 위해 프로그램을 설계하고 구현하는 능력 배양 2. 프로그래밍 구현에 필요한 API를 파악하고 사용하는 능력 배양 | | | |
| 교과목개요 | 1. 리눅스 시스템의 기본 작동원리 이해 2. 리눅스 시스템의 기본 시스템콜 이해 3. 시스템콜 사용방법 이해 4. 주어진 문제의 해결에 필요한 시스템콜 선정 및 사용방법 습득 | | | |
| 주요교재 | 1. 자체 제작 유인물 2. 유닉스 시스템 프로그래밍(한빛미디어, 이종원 저) | | | |
| 수업형태 | 강의유형 | 이론 및 실습 | | |
| | 교육자료 | 자체 제작 유인물(hwp 파일) | | |

| 주별 강의 내용 | | | |
|----------|--|-----------|---------------------|
| 주 별 | 강의(실습) 내용 | 강의(실습) 방법 | 활용 기자재 |
| 1 | 유닉스 프로그래밍 기초(Basic for UNIX programming) | 이론 및 실습 | 리눅스 서버 및 putty 프로그램 |
| 2 | file 관련 시스템콜(System calls for file) | 이론 및 실습 | 리눅스 서버 및 putty 프로그램 |
| 3 | 소켓 프로그래밍 I(Socket system call part I) | 이론 및 실습 | 리눅스 서버 및 putty 프로그램 |
| 4 | 소켓 프로그래밍 II(Socket system call part II) | 이론 및 실습 | 리눅스 서버 및 putty 프로그램 |
| 5 | 윈도우 소켓 프로그래밍(Window socket programming) | 이론 및 실습 | 리눅스 서버 및 putty 프로그램 |
| 6 | Java 소켓 프로그래밍(Java socket programming) | 이론 및 실습 | 리눅스 서버 및 putty 프로그램 |
| 7 | Raw 소켓 프로그래밍(Raw socket programming) | 이론 및 실습 | 리눅스 서버 및 putty 프로그램 |
| 8 | 시그널 시스템콜(signal system call) | 이론 및 실습 | 리눅스 서버 및 putty 프로그램 |
| 9 | IPC(InterProcess Communication) | 이론 및 실습 | 리눅스 서버 및 putty 프로그램 |
| 10 | 멀티캐스트 프로그래밍(Multicast programming) | 이론 및 실습 | 리눅스 서버 및 putty 프로그램 |
| 11 | | | |
| 12 | | | |
| 13 | | | |
| 14 | | | |
| 15 | | | |