

교과목명	기초컴퓨터프로그래밍	교수명	안재형
교과목 개요	컴퓨터 프로그래밍에 대한 기초적인 개념을 이해하고, 기본적인 C언어 문법을 습득한다. 주어진 문제를 해결하기 위한 분석 능력과 알고리즘 설계 능력을 향상시켜 기초 수준의 문제를 해결할 수 있도록 한다.		
학습 목표	1. 컴퓨터 프로그램의 기초 개념을 이해할 수 있다. 2. 일상 생활에서 발생하는 계산 문제를 기초적인 C 언어로 프로그래밍 할 수 있다. 3. 계산 문제를 해결하기 위한 알고리즘을 설계할 수 있다.		
주차별 수업계획서(플립러닝 적용 및 교수-학습 활동)			
주별	수업내용		
1주	C언어의 개요		
2주	VS 2015 설치		
3주	자료형, 상수와 수학함수		
4주	변수		
5주	산술연산자, 논리연산자		
6주	제어문		
7주	함수		
8주	함수와 변수		
9주	배열		
10주	포인터		
11주	문자열		
12주	구조체		
13주			
14주			
15주			