

## 2018학년도 2학기 수업계획서



교과목	과목명	알고리즘	학수번호	374015	분반	01
	이수구분	기전	학점	3.0	시간	이론 : 3.00 / 실습 : 0.00
	인증구분		교재명	처음 만나는 알고리즘, 이토 시즈카 저, 정인식 역, 제이펍		
주 수강대상	전체		강의요일/시간	월5수12		
			강의실	[프라임관 지상 2층] 컴퓨터소프트웨어공학 전산실2		
담당교수	성명	이상원				
	소속	창의공과대학 컴퓨터·소프트웨어공학과				
	연락처					
		휴대폰				
	면담가능요일/시간	수56				

### 교과목 기본정보

선수과목 또는 선수학습	수업시간 중 공지	이수체 계도의 선수과 목																														
교과목 성격	<ul style="list-style-type: none"> <li>* 알고리즘 이론</li> <li>* 알고리즘 실무사례</li> </ul>																															
교과목 목표	<ul style="list-style-type: none"> <li>* 알고리즘 이론 이해</li> <li>* 알고리즘 실무사례 실습</li> </ul>																															
활용기자재	<table style="width: 100%; text-align: center;"> <tr> <td>유인물</td> <td>LCD프 로젝트</td> <td>컴퓨터 노트북</td> <td>전자칠판</td> <td>기타</td> </tr> <tr> <td><input checked="" type="checkbox"/></td> </tr> </table>	유인물	LCD프 로젝트	컴퓨터 노트북	전자칠판	기타	<input checked="" type="checkbox"/>																									
유인물	LCD프 로젝트	컴퓨터 노트북	전자칠판	기타																												
<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>																												
수업방법	<table style="width: 100%; text-align: center;"> <tr> <td>강의식</td> <td>토론식</td> <td>세미나 식</td> <td>실험실 습식</td> <td>인터넷 전용</td> <td>인터넷 병행</td> <td>기타</td> </tr> <tr> <td><input checked="" type="checkbox"/></td> <td><input checked="" type="checkbox"/></td> <td><input checked="" type="checkbox"/></td> <td><input checked="" type="checkbox"/></td> <td><input type="checkbox"/></td> <td><input checked="" type="checkbox"/></td> <td><input checked="" type="checkbox"/></td> </tr> </table>	강의식	토론식	세미나 식	실험실 습식	인터넷 전용	인터넷 병행	기타	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>																	
강의식	토론식	세미나 식	실험실 습식	인터넷 전용	인터넷 병행	기타																										
<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>																										
성적평가방법(%)	<table style="width: 100%; text-align: center;"> <tr> <td colspan="2">중간(수시)/기말 고사</td> <td colspan="3">출석 및 과제</td> <td colspan="5">기타평가도구(20%)</td> </tr> <tr> <td>중간</td> <td>기말</td> <td>출석</td> <td>과제</td> <td>발표</td> <td>토론</td> <td>퀴즈</td> <td>팀활동</td> <td>태도</td> <td>기타</td> </tr> <tr> <td>30</td> <td>30</td> <td>10</td> <td>10</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>10</td> <td>10</td> </tr> </table>		중간(수시)/기말 고사		출석 및 과제			기타평가도구(20%)					중간	기말	출석	과제	발표	토론	퀴즈	팀활동	태도	기타	30	30	10	10	0	0	0	0	10	10
중간(수시)/기말 고사		출석 및 과제			기타평가도구(20%)																											
중간	기말	출석	과제	발표	토론	퀴즈	팀활동	태도	기타																							
30	30	10	10	0	0	0	0	10	10																							
참고도서																																

	* 그림으로 배우는 알고리즘 Basic, 스키우라 켄 저, 서재원 역, 영진닷컴 * 알고리즘이 보이는 그림책 , ANK Co. Ltd 저, 이영란 역, 성안당 * 알고리즘 도감, 이시다 모리테루, 미야자키 쇼이치 저, 김완섭 역, 제이펍 * Hello Coding 그림으로 개념을 이해하는 알고리즘, 아디트야 바르가바 저, 김도형 역, 한빛미디어
유의사항	수업시간 중 공지

## 교과목 학습성과

학습성과(PO)	학습성과 중요도	교과목 학습성과 내용
기초지식	상(●)	기초전공, 전문교양에서 습득한 이론과 지식을 전공에 응용할 수 있는 능력을 배양한다.
자료분석	중(●)	주어진 문제를 분석하고 요구사항을 이해하여 설계할 수 있는 능력을 배양한다.
실무능력	하(○)	컴퓨터/정보기술 관련 실무에 필요한 기술/방법/도구를 사용할 수 있는 능력을 배양한다.
협동능력	하(○)	

## 교과목별 NCS분류 지정

교과목	대분류	중분류	소분류	일치 비율
알고리즘	정보통신	정보기술	정보기술전략·계획	0.00%

\* [NCS 및 학습모듈 검색 \(참고 사이트 바로가기\)](#)

\* 비율은 NCS항목에 교과목 성격이 얼마나 일치하는지를 판단하는 기준입니다.

## 주별 세부내용

주차	학습주제	학습내용	강의방법	과제	학습자료
1	수업소개	수업소개	<input checked="" type="checkbox"/> 강의 <input type="checkbox"/> 토론 <input type="checkbox"/> 실험실습 <input checked="" type="checkbox"/> 기타 _____		교재 _____ 유인물 _____ 기타 _____
2	알고리즘 개념	알고리즘 개념	<input checked="" type="checkbox"/> 강의 <input checked="" type="checkbox"/> 토론 <input checked="" type="checkbox"/> 실험실습 <input checked="" type="checkbox"/> 기타 _____	액션러닝 (문제해결 학습훈련)	교재 _____ 유인물 _____ 기타 _____
3	프로그래밍 개념	프로그래밍 개념	<input checked="" type="checkbox"/> 강의 <input checked="" type="checkbox"/> 토론 <input checked="" type="checkbox"/> 실험실습 <input checked="" type="checkbox"/> 기타 _____	액션러닝 (문제해결 학습훈련)	교재 _____ 유인물 _____ 기타 _____
4	변수와 배열	변수와 배열	<input checked="" type="checkbox"/> 강의 <input checked="" type="checkbox"/> 토론 <input checked="" type="checkbox"/> 실험실습 <input checked="" type="checkbox"/> 기타 _____	액션러닝 (문제해결 학습훈련)	교재 _____ 유인물 _____ 기타 _____

주차	학습주제	학습내용	강의방법	과제	학습자료
5	선형 탐색	선형 탐색	<input checked="" type="checkbox"/> 강의 <input checked="" type="checkbox"/> 토론 <input checked="" type="checkbox"/> 실험실습 <input checked="" type="checkbox"/> 기타 _____	액션러닝 (문제해결 학습훈련)	교재 _____ 유인물 _____ 기타 _____
6	이진 탐색	이진 탐색	<input checked="" type="checkbox"/> 강의 <input checked="" type="checkbox"/> 토론 <input checked="" type="checkbox"/> 실험실습 <input checked="" type="checkbox"/> 기타 _____	액션러닝 (문제해결 학습훈련)	교재 _____ 유인물 _____ 기타 _____
7	해시 탐색	해시 탐색	<input checked="" type="checkbox"/> 강의 <input checked="" type="checkbox"/> 토론 <input checked="" type="checkbox"/> 실험실습 <input checked="" type="checkbox"/> 기타 _____	액션러닝 (문제해결 학습훈련)	교재 _____ 유인물 _____ 기타 _____
8	중간평가	중간평가	<input type="checkbox"/> 강의 <input type="checkbox"/> 토론 <input type="checkbox"/> 실험실습 <input checked="" type="checkbox"/> 기타 _____		교재 _____ 유인물 _____ 기타 _____
9	선택 정렬	선택 정렬	<input checked="" type="checkbox"/> 강의 <input checked="" type="checkbox"/> 토론 <input checked="" type="checkbox"/> 실험실습 <input checked="" type="checkbox"/> 기타 _____	액션러닝 (문제해결 학습훈련)	교재 _____ 유인물 _____ 기타 _____
10	교환 정렬	교환 정렬	<input checked="" type="checkbox"/> 강의 <input checked="" type="checkbox"/> 토론 <input checked="" type="checkbox"/> 실험실습 <input checked="" type="checkbox"/> 기타 _____	액션러닝 (문제해결 학습훈련)	교재 _____ 유인물 _____ 기타 _____
11	삽입 정렬	삽입 정렬	<input checked="" type="checkbox"/> 강의 <input checked="" type="checkbox"/> 토론 <input checked="" type="checkbox"/> 실험실습 <input checked="" type="checkbox"/> 기타 _____	액션러닝 (문제해결 학습훈련)	교재 _____ 유인물 _____ 기타 _____
12	퀵 정렬	퀵 정렬	<input checked="" type="checkbox"/> 강의 <input checked="" type="checkbox"/> 토론 <input checked="" type="checkbox"/> 실험실습 <input checked="" type="checkbox"/> 기타 _____	액션러닝 (문제해결 학습훈련)	교재 _____ 유인물 _____ 기타 _____
13	알고리즘 응용	알고리즘 응용	<input checked="" type="checkbox"/> 강의 <input checked="" type="checkbox"/> 토론 <input checked="" type="checkbox"/> 실험실습 <input checked="" type="checkbox"/> 기타 _____	액션러닝 (문제해결 학습훈련)	교재 _____ 유인물 _____ 기타 _____
14	알고리즘 응용	알고리즘 응용	<input checked="" type="checkbox"/> 강의 <input checked="" type="checkbox"/> 토론 <input checked="" type="checkbox"/> 실험실습 <input checked="" type="checkbox"/> 기타 _____	액션러닝 (문제해결 학습훈련)	교재 _____ 유인물 _____ 기타 _____
15	총정리	총정리	<input checked="" type="checkbox"/> 강의 <input checked="" type="checkbox"/> 토론		

주차	학습주제	학습내용	강의방법	과제	학습자료
			<input checked="" type="checkbox"/> 실험실습 <input checked="" type="checkbox"/> 기타 _____		교재 _____ 유인물 _____ 기타 _____
16	기말평가	기말평가	<input type="checkbox"/> 강의 <input type="checkbox"/> 토론 <input type="checkbox"/> 실험실습 <input checked="" type="checkbox"/> 기타 _____		교재 _____ 유인물 _____ 기타 _____