

# 확장형 수업계획서 (Extended Syllabus)

과목명	IT개론	학기	2018 - 2
구분(학점)	3	과목번호	CSW1010
수업시간	금 10:30~13:15	수강대상	융합소프트웨어 연계전공자

담당교수 (사진)	성명: 이지선	홈페이지:
		연락처:
	면담 시간: 개 후 공지	

## I. 교과목 개요(Course Overview)

1. 수업개요							
본 강의는 융합 소프트웨어 개발능력을 갖춘 인재 양성을 목표로 하는 융합 소프트웨어 연계 전공의 기초 수업이다. 특히 본 과목은 파이썬 프로그래밍 언어를 통하여 소프트웨어 개발이 실제로 어떻게 이루어지는가를 학습하고 이는 이후에 이어질 SW 교과목에 대한 기초를 다질 수 있도록 한다.							
2. 선수학습내용							
없음							
3. 수업방법 (%)							
강의	토의/토론	실험/실습	현장학습	개별/팀 별 발표	기타		
50 %	%	50 %	%	%	%		
4. 평가방법 (%)							
중간고사	기말고사	퀴즈	발표	프로젝트	과제물	참여도	기타
30 %	35 %	15 %	%	%	15 %	5 %	%

## II. 교과목표(Course Objectives)

<p>목표 1. 코딩에 필요한 논리를 학습한다.</p> <p>목표 2. 파이썬 프로그래밍 언어의 문법을 익힌다.</p> <p>목표 3. 파이썬 언어를 이용하여 실생활에서 접하게 되는 데이터 구조와 알고리즘을 개발하고 스스로 코딩할 수 있는 능력을 키운다.</p>
----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

### III. 수업운영방식(Course Format)

( I -3의 수업방법의 구체적 설명)

1. 본 수업에서는 학생들이 논리적으로 사고하고 프로그램을 통해 자신의 생각을 표현하는 것을 훈련하는 것에 중점을 두고 수업 시간 동안 주어진 문제를 스스로 해결할 수 있도록 문제 해결 시간을 갖도록 한다.
2. 주차별 강의 계획에 '수업 방법'이 모두 '강의'로 되어 있지만 실제로 학생들은 강의를 듣고 매 시간 주어지는 문제를 스스로 해결할 수 있도록 적극적으로 수업에 참여하여야 한다.

### IV. 학습 및 평가활동(Course Requirements and Grading Criteria)

1. 중간고사, 기말고사는 파이썬 언어를 이용한 코딩 능력을 바탕으로 한 문제 해결 능력을 집중적으로 테스트함.
2. 퀴즈는 프로그래밍 실기 시험임.
3. 참여도는 출결 및 수업태도로 평가함.

### V. 수업규정(Course Policies)

1. 강의자료는 미리 다운받아 수업 시간에 반드시 준비하도록 함. (사이버캠퍼스 이용)
2. 출결은 체크하여 참여도 점수로 반영하니 지각, 결석하지 않도록 함. 유고 결석의 경우는 반드시 사유서를 제출하여야 함.
3. 과제를 할 경우에 의견 교환수준의 협력은 허용되지만, 과제 작성은 스스로 하여야 함.
4. 부정행위는 일체 금하며, 발견 시에는 F학점 처리 (시험 시간 부정행위 뿐 아니라, 숙제를 카피하는 경우도 부정행위로 간주함)

### VI. 교재 및 참고문헌(Materials and References)

주교재 : 스타트업 파이썬 (성안당)  
파이썬 사이트 : <https://docs.python.org/3/>

## Ⅶ. 주차별 수업계획(Course Schedule)

(\* 추후 변경될 수 있음)

1 주차 (9/3)	학습목표	컴퓨터 역사와 구조를 익히고 소프트웨어와 프로그래밍 개념을 이해한다.
	주요학습내용	- 컴퓨터 구조 - 프로그래밍 개념
	수업방법	강의
	수업자료	강의 자료
	과제	없음
2 주차 (9/10)	학습목표	파이썬 시작하기
	주요학습내용	- 파이썬 설치하기 - 파이썬 변수, 객체, 수치자료형, 입출력
	수업방법	강의
	수업자료	강의 자료
	과제	추후 공지
3 주차 (9/17)	학습목표	
	주요학습내용	추석 연휴
	수업방법	
	수업자료	
	과제	
4 주차 (9/24)	학습목표	파이썬 if 조건문과 while 반복문
	주요학습내용	- 관계 연산자, 논리 연산자 - 반복 논리와 while 문
	수업방법	강의
	수업자료	강의 자료
	과제	추후 공지

5 주차 (10/1)	학습목표	파이썬 군집 자료형 1
	주요학습내용	- 문자열 - 리스트와 튜플
	수업방법	강의
	수업자료	강의 자료
	과제	추후 공지
6 주차 (10/8)	학습목표	파이썬 군집 자료형 2, for 반복문
	주요학습내용	- 집합과 사전 - for 반복구문
	수업방법	강의
	수업자료	강의 자료
	과제	추후 공지
7 주차 (10/15)	학습목표	파이썬 함수 작성
	주요학습내용	- 파이썬 내장 함수 - 파이썬에서 사용자 정의 함수 작성하기
	수업방법	강의
	수업자료	강의 자료
	과제	없음
8 주차 (10/22)	학습목표	
	주요학습내용	중간고사
	수업방법	
	수업자료	
	과제	

9 주차 (10/29)	학습목표	함수 프로그래밍
	주요학습내용	- 지역 변수와 전역 변수 - 람다 함수와 함수 프로그래밍
	수업방법	강의
	수업자료	강의 자료
	과제	추후 공지
10 주차 (11/5)	학습목표	모듈
	주요학습내용	- 파이썬 기본 패키지에 있는 모듈에 대한 학습
	수업방법	강의
	수업자료	강의 자료
	과제	추후 공지
11 주차 (11/12)	학습목표	예외 처리
	주요학습내용	파이썬 예외 처리 구문에 대한 학습
	수업방법	강의
	수업자료	강의 자료
	과제	추후 공지
12 주차 (11/19)	학습목표	클래스와 객체 지향 프로그래밍
	주요학습내용	- 클래스의 기본 개념을 익히고 객체지향 프로그래밍에 대해 학습
	수업방법	강의
	수업자료	강의 자료
	과제	추후 공지

13 주차 (11/26)	학습목표	문제 해결 기법 1
	주요학습내용	- 파이썬을 이용한 문제 해결 기법에 대한 학습
	수업방법	강의
	수업자료	강의 자료
	과제	추후 공지
14 주차 (12/3)	학습목표	문제 해결 기법 2
	주요학습내용	- 파이썬 알고리즘에 대한 학습
	수업방법	강의
	수업자료	강의 자료
	과제	추후 공지
15 주차 (12/10)	학습목표	퀴즈
	주요학습내용	- 지금까지 배운 모든 내용에 대해서 코딩 실기 시험을 치름.
	수업방법	강의
	수업자료	강의 자료
	과제	추후 공지
16 주차 (12/17)	학습목표	
	주요학습내용	기말 고사
	수업방법	
	수업자료	
	과제	

## Ⅷ. 참고사항(Special Accommodations)

- 강의 진도 및 과제물은 상황에 따라 변경될 수 있음.
- 좌석 배치시에 문제가 있을 경우 미리 얘기하면 앞 좌석에 자리를 배정함

## Ⅸ. 장애학생 지원 사항(Aid for the Challenged Students)

수강에 어려움이 있는 학생은 미리 의논하기 바랍니다.