

# 2018학년도 2학기 교수계획표

교과목명	컴퓨터네트워크	교과목번호	CP26223	분반	059
개설학과	정보컴퓨터공학전공	개설학년	3	학점-이론-실습	3.0 - 3.0 - 0.0
강의시간 및 강의실	월 09:00(75) 201-6515, 수 09:00(75) 201-6515				
담당교수	김종덕	연구실 (상담가능장소)	자연대연구실험동 311호	상담시간	
		연락처		이메일	
수업방식					
평가방법	출석 5%, 중간 고사 20%, 기말 고사 25%, 과제물 20%, 프로젝트 30% * 장애학생의 경우 시험시간의 연장이 가능하며, 대필이나 컴퓨터를 활용하여 시험에 응할 수 있습니다.				
선수과목 및 지식					
교수목표	1. TCP/IP 기반 컴퓨터 네트워크의 기본 구조에 대한 이해 2. IP 기반 Network과 TCP/UDP 기반 전송 계층 프로토콜에 내부 동작에 대한 이해 3. 네트워크 혼잡 제어, 자원 할당, 서비스 품질의 핵심 요소에 대한 이해 4. 멀티미디어 통신 관련 주요 문제와 그 대응 방법에 대한 개괄적 이해 5. 주요 인터넷 응용 및 프로토콜에 대한 이해				
강의개요	이 강의는 TCP/IP 기반 컴퓨터 네트워크 기본 구조 및 프로토콜에 대해 소개한다. 학생들은 IP와 TCP/UDP 등 인터넷을 실현하는 주요 핵심 프로토콜의 특성 및 내부 동작 구조에 대해 익히고 그 특성을 이해할 수 있어야 한다. 학생들은 이러한 인터넷 관련 지식을 바탕으로 네트워킹 응용을 구현하는 팀 프로젝트를 수행한다. * 장애학생의 경우 장애학습지원센터와 강의 및 과제에 대한 사전 협의가 가능합니다.				
<b>교재 및 참고자료</b>					
주교재	Computer Networks - A System Approach (3rd Edition, Morgan Kaufmann)				
참고자료	<a href="http://mobile.cse.pusan.ac.kr">http://mobile.cse.pusan.ac.kr</a>				

주별 강의계획		
주차	강의 및 실험 실기 내용	과제 및 기타 참고사항
제1주	[표절, 시험 부정행위 예방교육 및 실험·실습 안전교육 실시] 강의 소개 / 네트워크 구조	팀 프로젝트 소개 및 팀 구성
제2주	IP 주소 구조 및 라우팅	
제3주	글로벌 인터넷과 IP의 한계	네트워크 구성 실험
제4주	IP Multicast, 서비스 품질, IPv6	
제5주	전송 계층과 TCP/UDP 프로토콜	네트워크 성능 평가 실험
제6주	소켓 프로그래밍 1	
제7주	소켓 프로그래밍 2	
제8주	소켓 프로그래밍 3	소켓 프로그래밍 과제
제9주	중간 고사	
제10주	TCP 혼잡 제어	
제11주	무선 LAN - 1	
제12주	무선 LAN - 2	무선 네트워크 구성 실험 2
제13주	무선 멀티 홉 통신	팀 프로젝트 중간 발표
제14주	무선 이동 통신망 시스템	
제15주	무선 멀티미디어 응용	
제16주	기말 고사	팀 프로젝트 최종 발표
첨부파일		