

강의계획서

과목명	기업가정신과창업						
담당교수	조재형	이수구분	전공	학점/시수	3/3		
유형	교과 유형	이론	이론과 실습		실습, 실기		
		○					
	수업 유형	캡스톤디자인	교양-전공상호인정수업	융복합 수업	외국어 전용	기타	
		○					
강좌의 개요	<p>여러분은 이 수업이 끝나면 다음을 이룰 수 있습니다.</p> <p>첫째, 기업가 정신이 무엇인지 알고 이를 익힌다.</p> <p>둘째, 웹의 정신인 참여-공유-확산을 이해한다.</p> <p>셋째, 이론과 실천을 일체화 시키는 행동가가 된다.</p> <p>본 수업은 크게 네 가지의 이론과 실천과제로 구성됩니다.</p> <p>1부. 생각의 공유</p> <p>2부. 시장은 어떻게 변화하고 있는가</p> <p>3부. 창의성은 무엇인가? 도전과 실패를 통한 경험</p> <p>4부. 아이디어의 사업화</p>						
강좌의 목표	<p>개방-참가-공유의 시대입니다. 누구에게나 개방되어 있고, 참가하여 자신의 지식을 공유하는 새로운 시대입니다. 이렇게 이루어진 지식은 집단지성을 형성하여 사회를 변화시키고 있습니다.</p> <p>생각의 공유, 창의성, 집단지성의 단어들을 모두 들어보았고, 잘 알고 있다고 생각하지만 실제 사회와 비즈니스에서 어떻게 활용되고, 실천되어야 하는지에 대해서는 잘 모르고 있습니다. 즉 아는 것과 실천하는 것은 다르다는 것입니다. 본 수업은 아는 것과 실천하는 것을 일치시키는 수업으로 참여, 공유, 실천을 하기 위한 흥미진진한 여정을 가지고 있습니다.</p>						
강좌 운영방법	<p>본 강좌는 다양한 수업방법으로 진행됩니다.</p> <p>이론강의 20%, 실습 30%, 발표 20%, 팀활동 30%</p> <p>자세한 내용은 주별 강의를 확인바랍니다.</p>						
학습 준비사항	<p>학습에 필요한 준비사항은 없습니다. 수업시간에 집중합시다.</p>						
참고문헌	<p>교재는 없으며, 참고교재 목록은 아래와 같습니다.</p> <p>스무살에 알았더라면 좋았을 것들(티나 실리그), 마켓3.0(필립 코틀러), 경영학 콘서</p>						

트(장영재), 슈퍼괴짜경제학, +괴짜경제학(스티븐 레빗 외), 웹스토어 경제학(손재권 외), 1인 기업성공시대(백기락), 아웃라이어(말콤 글래드웰), 소셜네트워크 확산의 기술(이지선), 고포인트(마이클유심), 혼창통(이지훈), 크로스(정재승,진중권), 사장의 자격(서광원), 모바일 혁명이 만드는 비즈니스 미래지도(김중태),