

노인 놀이 프로그램 강의계획서

노인 놀이 프로그램					
교과 목명	국문	노인놀이프로그램		학과 (관련학과)	노인복지학과 보건의료복지학과
	영문	Elderly play program			
담당 교수	성명	이수희	5,6,7,9	연락처	개인정보
		김지운	1,2,3,4,10		
		이지영	11-14		
	대표 E-mail			담당 연구원	서용완 교수
수업관련 상담전화					
학습목표	<ul style="list-style-type: none"> - 노인의 심리적 특성을 바탕으로 적극적인 참여와 관심을 유도하여 노인활동을 활성화할 수 있는 역량을 함양. - 노인의 참여를 극대화한 여가활용을 도모할 수 있는 능력을 함양. - 노인의 정서적 기능과 신체적 기능 향상을 도모할 수 있는 능력을 함양. 				
과목개설 목적 및 특성	<ul style="list-style-type: none"> - 요양보호사 특성상 40대 이상의 중장년 여성이 대다수를 차지하고 있고, 실제 예술활동에 대한 정보와 능력이 많이 부족한 실정임. - 다양한 전문가들의 전문적 지식과 기술을 학습하고자 하는 환경임. - 이론과 실제중심으로 학습자의 직무능력 향상에 기여하고자 하는 환경임. 				
교과목 특성	<ul style="list-style-type: none"> - 이해와 실재를 돕기 위해 이론과 실습에 복합적인 콘텐츠를 제공함으로써 다양한 경험을 기르고 기술에 습득과 적용방법에 대한 실재를 다루는 과목임. - 실용적인 전문인 양성으로 실무에 필수적인 활동으로 구성하였으며, 실재를 경험하고 현장에서의 적용을 돕기 위한 전문인 양성에 초점을 두고 있음. 				
수업진행방식	<div style="display: flex; flex-wrap: wrap; padding: 0;"> <div style="width: 33%;"><input checked="" type="checkbox"/> 교수자중심 설명학습형1</div> <div style="width: 33%;"><input type="checkbox"/> 실기/실습 중심형2</div> <div style="width: 33%;"><input type="checkbox"/> 학습자 간 토론학습형3</div> <div style="width: 33%;"><input checked="" type="checkbox"/> 문제풀이학습형4</div> <div style="width: 33%;"><input checked="" type="checkbox"/> 반복연습 중심 학습형5</div> <div style="width: 33%;"><input type="checkbox"/> 프로젝트중심 학습형6</div> <div style="width: 33%;"><input type="checkbox"/> 현장실습형7</div> <div style="width: 33%;"><input type="checkbox"/> 견학/감상 중심 학습형8</div> <div style="width: 33%;"><input type="checkbox"/> 심화학습형9</div> </div>				

교육콘텐츠(교과명)		노인 놀이 프로그램		유형	이론·실제 / 사례 탐구형
주차	차시구성	차시별 학습주제 / 내용		개발시기	7월 ~ 10월
강의정보 (강의시간/촬영 교수진)					
교과목별 홍보영상					
치료 레크레이션의 이해					
1	1	치료 레크레이션 정의		15:20	김지운
	2	치료 레크레이션 실천개입방법(인지기능 증진을 위한 박수기법)		19:39	
치료 레크레이션의 신체기능 활동					
2	1	치료레크레이션의 목적		26:25	김지운
	2	치료레크레이션의 활동 기술(신체기능 증진을 위한 온몸퀴즈)		35:47	
치료 레크레이션의 인지기능 활동					
3	1	치료 레크레이션과 레크레이션의 차이점		24:47	김지운
	2	치료 레크레이션의 활동기술 (치매노인의 사회적 증진을 위한 주사위게임)		23:10	
치료 레크레이션의 치매노인의 우울감, 불안감 해소					
4	1	치료레크레이션 대상 및 구성요소		18:13	김지운
	2	치료레크레이션의 활동기술 (치매노인의 삶의 만족도를 위한 꽃빙고)		28:07	
실버세대 뇌 활성화를 위한 공예활동 I					
5	1	태슬&폼폼이 열쇠고리 만들기		30:23	이수희
	2	다용도 꽃이 만들기		34:59	
실버세대 뇌 활성화를 위한 공예 활동 II					
6	1	컵받침 만들기		28:41	이수희
	2	카네이션 열쇠고리 만들기		32:32	
실버세대 뇌 활성화를 위한 공예 활동 III					
7	1	브로찌 만들기		38:15	이수희
	2	팔찌 만들기		48:01	

노인을 위한 음악활동				
9	1	노인을 위한 음악활동의 이해와 목적	22:38	이수희
	2	노인을 위한 음악활동의 필요성과 다섯가지 영역에 대한 이해	19:38	
노인을 위한 음악활동 적용				
10	1	노래배우기 활동의 이해와 실제 적용하기	22:04	김지운
	2	율동하기 활동의 이해와 실제 적용하기	28:25	
노인을 위한 음악활동 적용				
11	1	평생교육의 미술교육	24:13	이지영
	2	노인미술교육의 실제	36:00	
치유로서의 미술활동의 정의와 애해				
12	1	노인 미술활동, 미술치유의 의의	36:07	이지영
	2	미술 치료적 활동과정의 이해	28:49	
분석으로서의 그리기 활동				
13	1	그리기활동의 이해와 적용 그리고 진단	34:37	이지영
	2	노인미술치료의 진단기법의 이해	36:40	
신체적 심리적 에너지 유발 미술적용				
14	1	노인 집단 미술활동의 적용 및 발달 기대효과	28:40	이지영
	2	창의적 집단미술활동	39:43	