

강의 계획서

교과목명	3D 컴퓨터모델링			수강 학년	1학년	
담당교수	손 동 섭			학점/시수	3/4	
연락처				e-mail		
연구실				강의형태	블렌디드러닝 강좌	
교과목개요	제품 디자이너가 되기 위한 중요 필수 사항인 컴퓨터 디자인에 대한 전반적인 이해를 전달하며, 인터넷 마인드를 확산시켜 컴퓨터와의 거리감을 없애고 컴퓨터 사용을 생활화할 수 있도록 한다. 컴퓨터 S/W의 평면적 표현방법의 이해를 기초로 입체에 대한 구성 원리 표현방법 기초를 연마하여 크리에이티브의 도구로서 컴퓨터를 사용할 수 있는 마인드를 심어준다.					
수업 목표	<ul style="list-style-type: none"> - Rhino 5.0을 활용한 2D 작도법 습득 - Rhino 5.0을 활용한 3D 모델링 기법 습득 - Rhino 5.0 모델링을 기법을 이용한 제품디자인 이해와 적용 - Rhino 5.0을 활용한 3D 데이터 변환에 관한 이해와 습득 					
교재 및 참고문헌	참고교재 : 곰돌이의 라이노5.0-권경범/청담북스/2014.8.30					
수업 운영 방법	각 주차별 라이노5.0의 명령어와 선정된 제품을 모델링하는 방법과 주의사항 등을 시연들과 설명을 통해 전달하고 학생들이 각각 모델링 실습.					
평가방법 (100%)	질문 및 토의	과제물	수시고사	중간고사	기말고사	출석
		40		20	20	20

주차	강의 내용	오프라인 수업 방법	시수(총 4시수)	
			온라인	오프라인
1주	1. 3D모델링 수업 오리엔테이션 2. Rhino5.0 Interface 및 Mouse 사용법 설명 3. 제어점 설명과 Curve Tool 사용법 설명	모델링 시연을 통한 설명과 실습	1	3
2주	Rhino5.0 기본 명령어 설명 및 예제 실습 1 - Line, Curve, Ellipse, Rectangle 등을 활용한 작도법 실습 - Curve Tool과 Extrude(돌출), Boolean 명령어 실습 - 도면 참조하여 형상 만들기	모델링 시연을 통한 설명과 실습	1	3
3주	Rhino5.0 기본 명령어 설명 및 예제 실습 2 - Solid 명령어와 CPlane(스케치 면 바꾸기) 실습 - Curve Extrude와 Revolve를 이용한 모델링 실습	모델링 시연을 통한 설명과 실습	1	3
4주	Solid와 Solid Tools 명령어 설명 및 실습 1 - Box, Sphere, Cylinder, Ellipsoid and etc. - Revolve(회전) 명령어를 이용한 형상 만들기	모델링 시연을 통한 설명과 실습	1	3
5주	Solid와 Solid Tools 명령어 설명 및 실습 2 - 도면 참조하여 형상 만들기 - Blend, Chamfer, Split, Cap, Move Face and etc. - Boolean Union, Boolean Difference, Boolean Intersection, etc	모델링 시연을 통한 설명과 실습	1	3
6주	1. Conic Curve 설명과 실습 - 필립스 스피커 전자기 모델링 실습 2. Transform 명령어 설명 및 실습 - Copy, Move, Array Polar, Array Curve and etc	모델링 시연을 통한 설명과 실습	1	3
7주	1. Curve From Object 명령어 설명 및 실습 - Project Curve, Extract Curve, Object Intersection, etc 2. Sweep Rail1 & 2 실습 및 레이어 활용 3. 주전자 모델링	모델링 시연을 통한 설명과 실습	1	3

8주	중간고사	중간고사 실시	1	3
9주	1. Surface와 Surface Tools 명령어 설명 및 실습 1 - Loft, Network Surface, Sweep 1, Sweep 2, Patch and etc 2. 토스터기 모델링	모델링 시연을 통한 설명과 실습	1	3
10주	1. Surface와 Surface Tools 명령어 설명 및 실습 2 - Loft, Network Surface, Sweep 1, Sweep 2, Patch and etc 2. 헤어 샴푸용기 모델링	모델링 시연을 통한 설명과 실습	1	3
11주	1. Surface와 Surface Tools 명령어 설명 및 실습 3 - Loft, Network Surface, Sweep 1, Sweep 2, Patch and etc 2. 조명등 모델링	모델링 시연을 통한 설명과 실습	1	3
12주	1. 제품 디자인 모델링 실습 1 - 각 명령어들을 활용한 모델링 실습 2. 3차원 커브 생성 및 편집 심화학습 3. 곡면 모델링 심화학습	모델링 시연을 통한 설명과 실습	1	3
13주	1. 제품 디자인 모델링 실습 2 - 각 명령어들을 활용한 모델링 실습 2. 선풍기 모델링	모델링 시연을 통한 설명과 실습	1	3
14주	1. 제품 디자인 모델링 실습 3 - 각 명령어들을 활용한 모델링 실습 2. 헤어드라이어 모델링	모델링 시연을 통한 설명과 실습	1	3
15주	기말고사	기말고사 실시		

수강학생의 참고사항	3D 모델링에 관심 있는 학생.
------------	-------------------