

붙임2.

## 강 의 계 획 서

이수구분	강의제목	부제목
교양선택	운동학습과 제어	
교재	운동학습과 제어_인간 움직임의 원리와 응용	

### 1. 교과목 개요

학부과정에서부터 대학원 수준에 이르기까지 쉬운 내용에서 시작하여 깊이 있는 내용까지 폭 넓게 다루고 있으며, 운동행동 연구 분야에 대한 배경지식이 없는 독자라 하더라도 쉽게 접근하고 이해할 수 있도록 학습함.

### 2. 주별 내용

주차	강의 주제	파일 유형
1	오리엔테이션 Part I 운동기술의 이해 - 운동기술의 개념 및 분류 - 운동기술의 원리 및 습득의 연구 - 운동행동 연구의 이론적 기반	PPT
2	운동의 측정 - 운동결과의 측정 - 운동과정의 측정 - 운동학습의 측정	PPT
3	운동제어의 신경생리학적 기초 - 운동시스템 - 감각, 지각 시스템 - 동작시스템 - 운동제어의 기초	PPT
4	Part II 운동제어 정보처리와 운동수행 - 정보처리 접근 - 기억과 운동수행 - 주의와 운동수행	PPT
5	운동정확성과 타이밍 - 운동정확성의 개념 - 운동수행의 정확성 관련 이론 - 운동역학적 및 운동학적 정확성 - 스포츠 수행의 타이밍	PPT
6	운동의 협응 - 협응의 개념과 문제 - 다이내믹 관점에서의 운동협응 - 다양한 과제에서의 협응	PPT
7	시지각과 운동수행 - 시각 정보와 지각 - 간접지각과 직접지각 - 지각, 동작 결합과 운동기술 수행	PPT
8	Part III 운동학습 운동학습의 개념과 이론 - 운동학습의 개념 - 운동학습의 이론적 설명	PPT
9	운동학습의 실제 - 운동기술의 연습계획 - 운동학습과 보강 피드백 - 보강피드백의 제공	PPT
10	운동학습의 평가와 활용 - 연습의 효과와 기술평가 - 운동학습과 파지 - 운동학습과 전이	PPT