

강의계획서

▪ 과 목 명	교육방법 및 교육공학	▪ 담당교수	박혜림 교수
▪ 학습목표	효과적인 수업을 실시하기 위해 활용 될 수 있는 다양한 교육방법에 대한 이론과 실재를 다룬다. 또한, 강의자료는 수강생들이 작성한 자료를 수정 보완한 것임을 밝혀둔다.		
▪ 교재 및 부교재	백영균 외(2015). 교육방법 및 교육공학. 학지사 이신동 외(2012). 알기쉬운 교육방법 및 교육공학. 양서원 박은숙 외(2015). 교육방법 및 교육공학. 학지		

주차	강의 제목	강의주요내용
1주	교육공학의 이해 : 스마트 교육	교육공학의 개념, 스마트 교육 등을 이해한다.
2주	스마트러닝	스마트 러닝의 다양성을 이해한다.
3주	03_ASSURE 모형_이론	ASSURE 모형의 각 단계를 이해한다.
4주	04_ASSURE 모형_거꾸로교실	ASSURE 모형에 따라 교수 설계를 할 수 있다. 거꾸로 교실을 이해한다.
5주	05_ASSURE 모형_퀘스트기반학습	ASSURE 모형에 따라 교수설계를 할 수 있다. 퀘스트 기반 학습을 이해한다.
6주	06_게이미피케이션(1)	게이미피케이션의 개념을 이해한다.
7주	07_게이미피케이션(2)	게이미피케이션의 교수학습 원리를 이해한다.
8주	08_소셜미디어(1)	소셜미디어의 개념과 다양한 유형을 살펴본다.
9주	09_소셜 미디어(2)	다양한 소셜미디어의 특성을 이해한다.
10주	10_자원기반학습	자원기반학습의 개념 및 주요 절차를 이해한다.
11주	11_문제중심학습	'문제기반학습의 개념 및 주요 절차를 이해한다.
12주	12_강의법	효과적인 강의 기술을 알아본다.
13주	13_질문 전략	질문 전략 탐색을 통해 질문이 있는 수업을 만든다.