

강의계획서

교과목	교과목명	HCI 개론	학점	3학점
	개설학부(과)/전공	소프트웨어학과	담당교수	허준호
수업목표	프로그램을 기획 하고 설계 하는데 그 목표를 둔다. - 기존의 코드에 대한 코딩과 디버깅 병행능력 배양 (산학 현장에서의 요구 조건을 충족하고자 함) - HCI과 융합적인 콘텐츠에 대한 아이디어를 개발하여 참신한 모바일 콘텐츠를 제작한다. - 프로그래밍 컨설턴트로서 프로그래머들을 지도 할 수 있는 실력을 향상시킨다.			
교과목개요	최근 스마트폰을 포함한 HCI 기기의 폭발적인 수요로 HCI와 융합한 어플리케이션 제작과 관련된 직업군이 증가하고 있다. 우리나라 정부기관은 물론 국내외 기업에서는 고급 소프트웨어개발 인재를 구하고 있지만 OSI 7계층의 어플리케이션 레이어까지 다룰 수 있는 인재가 드물다. 따라서 본 강좌에서는 기초적이거나 필수적인 프로그래밍 설계와 구현뿐만 아니라 산학에서 원하는 인재를 양성 하고자 교육 과정을 구성 하였다.			
주요교재	Jun-Ho Huh, Smart Grid Test Bed Using OPNET and Power Line Communication, IGI Global, USA, pp.1-425, 2017 허준호, 의료 HCI 개론, 부산가톨릭대학교 출판사, 2017			
수업형태	강의유형	강의, 온라인강의, 토론, 발표, 플립러닝		
	교육자료	(K)OCW, TED, 유튜브, 자체제작		

주별 강의 내용

주 별	강의(실습) 내용	강의(실습) 방법	활용 기자재
1	HCI 개요 및 평가 방법	강의 및 토론	빔 프로젝트
2	HCI 융복합 아이디어 발상법 1	강의 및 토론	빔 프로젝트
3	HCI 융복합 아이디어 발상법 2	강의 및 토론	빔 프로젝트
4	HCI 융복합 아이디어 발상법 3	강의 및 토론, 플립러닝	빔 프로젝트, 온라인
5	HCI 융복합 설계 및 프로그래밍 기법 1	강의 및 토론, 플립러닝	빔 프로젝트, 온라인
6	HCI 융복합 설계 및 프로그래밍 기법 2	강의 및 토론	빔 프로젝트
7	HCI 융복합 설계 및 프로그래밍 기법 3	강의 및 토론	빔 프로젝트
8	중간고사		빔 프로젝트
9	디바이스 기술	강의 및 토론	빔 프로젝트
10	네트워크 기술	강의 및 토론, 플립러닝	빔 프로젝트, 온라인
11	센싱 기술	강의 및 토론, 플립러닝	빔 프로젝트, 온라인
12	상황인식 기술	강의 및 토론	빔 프로젝트
13	상호작용 기술	강의 및 토론	빔 프로젝트
14	보안 기술	강의 및 토론	빔 프로젝트
15	기말고사	강의 및 토론	빔 프로젝트