

강의 계획서

교과목명	디지털미디어디자인		학년	2학년			
담당교수	강은정		학점/강의형태	3학점 / 플립드러닝			
교과목개요	본 수업을 통하여 다양한 미디어 중 웹에 대한 기초적인 사항을 익히고 웹 디자인의 이론과 실습을 학습한다.						
수업 목표	1. 웹 환경과 웹디자인 요소에 대해 이해한다. 2. 웹디자인 요소별 제작방법을 습득한다. 3. 트랜드에 맞는 웹디자인 레이아웃별 디자인을 제작해본다. 4. 웹사이트 제작 기획의도에 맞는 디자인 컨셉을 정하고 컨셉에 맞는 비주얼을 표현하는 방법을 모색해본다.						
교재 및 참고문헌	웹 디자인 이론과 실습/ 한빛아카데미/ 강은정						
수업 운영 방법	1. 동영상강의 시청 후 강의내용 요약정리 노트를 수업시간에 제출하며 오프라인 강의시간에 공부한 내용으로 쪽지시험을 본다. 2. 매주 25분-50분 동영상 강의 시청 3. 온라인수업에 대한 정리와 수업에 대한 실습활동 후 발표 및 평가로 강의진행 4. 오프라인 실습결과는 매 시간 온라인 게시판에 제출						
평가방법 (100%)	질문 및 토의	과제물	수시고사	중간고사	기말고사		
	10%	10%	10%	30%	20%		
					출석		

주차	강의 내용	오프라인 수업 방법	시수(총4시수)	
			온라인	오프라인
1주	강의소개, 웹디자인의기초	강의개요설명, OT	1	3
2주	웹디자인의요소	웹이미지보정하기	1	3
3주	카드UI 이론	카드UI제작실습	1	3
4주	웹그리드시스템	웹그리드시스템실습	1	3
5주	웹컬러시스템이론 웹타이포그래피이론	웹컬러시스템실습 웹타이포그래피실습	1	3
6주	배너제작이론	배너제작실습	1	3
7주	디자인콘셉트이론	디자인콘셉트 정의실습	1	3
8주	메인그래픽이미지이론	메인그래픽이미지 제작실습	1	3
9주	타이틀그래픽 이론	타이틀그래픽 제작 실습	1	3
10주	플랫디자인 이론	플랫디자인 실습	1	3
11주	웹디자인레이아웃	웹디자인레이아웃 실습	1	3
12주	필기평가	중간필기평가		
13주	반응형웹사이트디자인	반응형웹사이트디자인실습	1	3

14주	웹 사이트 제작을 위한 HTML 기초	HTML 실습	1	3
15주	기말프로젝트 발표	기말프로젝트 발표		
16주				

수강학생의 참고사항	디지털미디어디자인과목은 2학기 콘텐츠 융합디자인의 선행과목입니다.
---------------	--------------------------------------