

강 의 계 획 서(Syllabus)

[1] 기본 정보(Basic Information)

■ 강의 정보(Course Information)

교과목명 (Course Title)	알고리즘으로 이해하는 소 프트웨어 프로그래밍	강의유형 (Course Type)	이론
------------------------	-----------------------------	-----------------------	----

[2] 학습 목표/성과(Learning Objectives/Outcomes)

■ 과목 설명(Course Description)

알고리즘을 논리적이고 절차적으로 표현함으로써 프로그래밍의 기초를 습득

■ 학습 목표(Learning Objectives)

프로그래밍의 기본 개념 이해(변수, 리스트, 함수)
순서도를 활용한 알고리즘 표현
로그래밍 언어를 통하여 순서도를 통해 표현된 알고리즘 구현

[3] 강의 진행 정보(Course Methods)

■ 강의 진행 방식(Teaching and Learning Methods)

강의 진행 방식	추가 설명
강의	

[4] 수업 일정(Course Schedule)

차시	강사명	수업주제 및 내용	제출 과제	추가 설명
1	김영민	절차적 사고와 알고리즘		
2	김영민	변수와 리스트		
3	김영민	알고리즘의 도식화		
4	김영민	순서도 작성 및 검증 도구 소개		
5	김영민	연산자		
6	김영민	버블 정렬 알고리즘		
7	김영민	함수		
8	김영민	삽입정렬 알고리즘		

9	김영민	탐색 알고리즘		
10	김영민	스크래치를 이용한 프로그래밍		

[5] 수강생 학습 안내 사항