강의 계획서

교과목명	패턴CAD	담당교수	윤 점 순

교과목 개요 (강의소개)	과거에는 패턴을 수작업하던 시대에서 첨단 디지털 시대가 열리면서 컴퓨터로 작업할 수 있는 Pattern CAD System을 도입하여 실제적이고 현장에서 바로 쓸 수 있는 쉽고 간단하며 신속한 프로그램을 이해시키고자 한다.
교재 및 참고문헌	1. 김현아 외2, YUCA CAD 패턴제작에서 그레이딩, 마킹, 실전응용까지 한권에. 서울 : ㈜유스하이텍 2. 장은영, YUCA SYSTEM을 활용한 실무 패턴 CAD, 서울 : 교학연구사
공개주차	*공개할 강의 주차를 기입해주세요(10주 이상)*
주별	강의 주제
	강의 내용
1주	교과목 소개 및 실습 방향 설명
2주	도식화 그리기
	원피스 드레스 도식화 그리기
3주	기본 스커트 패턴 제작
	기본 스커트 패턴 제작에 필요한 프로그램 Function 익히기
4주	기본 스커트에 시접 및 그레이딩
	기본 스커트에 시접 및 그레이딩에 필요한 프로그램 Function 익히기
5주	기본 팬츠 패턴 제작
	기본 팬츠 패턴 제작에 필요한 프로그램 Function 익히기
6주	기본 팬츠에 시접 및 그레이딩
	기본 팬츠에 시접 및 그레이딩에 필요한 프로그램 Function 익히기
7주	중간고사
8주	현장 실무자 특강
9주	기본원형 패턴 제작
	다트 없는 바디스와 소매 패턴 제작
10주	기본원형 패턴 제작
	다트 있는 바디스와 소매 패턴 제작
11주	다트 매니퓨레이션
	다트의 종류에 따른 다트 매니퓨레이션을 절개법과 회전법 설명
12주	유사다트를 이용한 디자인
	플리츠(pleats)를 응용한 다트와 셔링(shirring)으로 처리된 다트
13주	만다린 블라우스 제작
	만다린 칼라 블라우스 몸판 제작
14주	만다린 블라우스 제작
	만다린 칼라와 소매 제작
15주	학기말 고사