

## 강의계획서

교과목번호		교과목명	프로그래밍2	학 점	3-3-0	
강의시간		강의실		교수명	김성식	
E-MAIL						
1. 강의 목적 및 개요	<p>주요 학습 내용은 Python Programming의 기초 문법을 학습하는 것이다. 우리가 언어를 배우는 목적은 문제해결이라고 하지만 문제해결도 기본적인 문법에 대한 지식이 조금은 있어야 한다. 그러나 그 내용이 방대하고 많아서 학교 수업시간에 모두다 학습할 수는 없다. 따라서 파이썬 기본 문법으로서 데이터 타입과 순서열 연산, 내장함수, 변수활용, 조건문과 while 반복문, for 반복문, 함수운용, 클래스와 모듈 등을 온라인으로 학습한다.</p>					
2. 수업 (교수방법)	<p>프로그래밍 언어의 학습은 실습이 중요하다. 수강생들은 학습 내용을 반복해서 듣고 타이핑해보고 이해하는 과정을 되풀이하여 자기 것으로 만들어야 한다. 이 강좌는 학부 교양과정의 “수학과학정보 문제해결 프로그래밍”과 컴퓨터교육과 전공과목 “프로그래밍 II”를 수강하기 전에 한번 들어보거나 보충학습 자료로 활용하기 위하여 개발한 것이다.</p>					
3. 평가 방법	형성평가	학습 코드 제출	참여도	출석	기타	계
반영률(%)	50%	50%	0%	-10%	0%	0%
4. 교재 및 참고문헌	강의교재		저자명	출판년도	출판사	
	없음					
5. 주별 수업내용 및 진행 방법						
주	주(기간)	강의 및 실험 내용(수업진행방법 및 참고자료)				
1	1(1-3)	Python 프로그래밍 기초(1) Python 및 IDE 설치, 객체와 변수, 산술연산, 데이터 타입				
2	2(4-6)	Python 프로그래밍 기초(2) 순서열 연산				
3	3(7-9)	Python 프로그래밍 기초(2) 내장함수와 변수활용, 입출력문				
4	4(10-12)	Python 프로그래밍 기초(3) 조건문과 반복문				
5	5(13-15)	Python 프로그래밍 기초(4) 함수운용				
6	6(16-18)	Python 프로그래밍 기초(5) 클래스와 모듈				
6. 수업 진행상 유의사항	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 파이썬의 기본 개념과 문법에 대한 강의이지만 약간의 문제해결에 대한 맛보기도 추가하였다.</li> <li>2. 수업시간 중에 학습한 코드를 IDE 환경에서 타이핑하고 실행결과 캡처 화면과 함께 한글파일로 정리하여 제출한다.</li> <li>3. 매 학습주제가 끝나면 난이도가 낮은 형성평가 문제를 해결하여 한글파일로 정리하여 제출한다.</li> </ol>					
7. 학생들에게 당부하는 사항	<p>강의를 수강하는 학생은 충분한 목표의식이 필요하다. 다른 교과목의 보충학습이나 선수학습으로 사용할 것을 권장한다. 여기 있는 지식은 파이썬의 기초중의 기초일 뿐 전부가 아니다.</p>					