

강의계획서

1. 과목개설의 목적

글로벌통상학과 2,3학년을 대상으로 국제상무협상에서 맞을 수 있는 전략적 상황을 이해하고 그에 능동적으로 대처하는데 도움을 주고자 간단한 게임이론을 소개한 후 (게임이론의 관점에서 본) 협상이론을 소개하는데 과목개설의 목적이 있다. 수업운영은 강의-토론방식을 위주로 하되 실제 게임에 참여하는 실험적 접근방식을 가미하고자 한다.

2. 교재

Mas-Colell, Whinston and Green, Microeconomic Theory, Oxford University Press, 1995, Part Two.

Rasmusen, Games and Information -An Introduction to Game Theory-, Blackwell, 1991, Chapter 10.

Gardener, Games for Business and Economics, Wiley, 1995, Part Four.

전략적 사고 (Thinking Strategically by Dixit and Nalebuff, 1991), 류성열 역, 다다미디어, 2001.

3. 주별강의계획

1주 : 전략적 행동의 예

2주 : 게임의 표시

3주 : 게임의 해 : 우선전략

4주 : 게임의 해 : 내쉬균형

5주 : 혼합전략

6주 : 혼합전략

7주 : 실수에 강건한 완전균형

8주 : 복습 및 중간시험

9주 : 부분게임 완전균형

10주 : 반복게임

11주 : 루빈스타인 협상해

12주 : 내쉬 협상해

13주 ; 칼라이-스모르딘스키 협상해

14주 : 코어

15주 : 복습 및 기말시험