

강의계획서(SYLLABUS)

1. 과목개요

(*)는 공학교육인증 교과목 관련 항목이므로 공학인증과 무관한 강의는 입력할 필요 없음.

Item with (*) are only for the ABEEK Program.

년도 (Year)	2017학년도		학기 (Semester)	1 학기	
담당교수 (Instructor)	정기철		강좌명 (Course Title)	C언어 프로그래밍	
과목코드 (Course No.)	5010232502	분반 (Class)	02	이수구분 (Course Classification)	전기-글로벌미디어
성적스케일	점수 100기준 입력		강의언어		
수강대상학과 (Open to)	1학년 글로벌미디어	학점(설계학점*) (Credit)	3 (0)	주당시간 (Class hour per week)	4
교과목 개요 (Course Description)	C 프로그래밍의 원리를 학습하고, 실습을 통해 응용 능력을 키운다.				
순번(Sseq)	교과목 교육목표 (Course Objectives)				
1	프로그래밍의 원리를 이해한다				
2	C 언어 문법을 응용 가능한 수준으로 학습한다				
3	문제에 대해 스스로 해법을 찾아 구현할 수 있는 자기 주도성을 늘인다				
수업진행방법 (Lecture Type)	강의(50 %) 실험(50 %) 발표(00 %) 기타(00 %)				
평가방법 (Course Grading)	수업 시간 점검(50%), 중간 고사와 기말고사 (40%), 출석(10%)				
주요교재 및 참고자료 (Required Texts)	*주교재/게임을 만들며 배우는 C 언어/정기철/홍릉과학출판사/지정도서				

2. 주차별 강의내용

주 (Week)	핵심어 (Keyword)	세부내용 (Description)	교재범위 (Texts)	비고 (Note)
1	프로그램 프로세스	C 언어 개괄		
2	printf	프로그램의 기본 구성		
3	변수와 연산자	연산자와 값 저장을 위한 변수 C언어의 다양한 연산자		
4	표현방식	컴퓨터가 데이터를 표현하는 방식		
5	자료형	C언어가 제공하는 기본 자료형		
6	입출력	printf와 scanf		
7	중간 고사 반복문	중간고사 반복 실행을 명령하는 반복문		

강의계획서(SYLLABUS)

주 (Week)	핵심어 (Keyword)	세부내용 (Description)	교재범위 (Texts)	비고 (Note)
8	분기	조건에 따른 흐름의 분기		
9	함수	함수를 정의하고 선언하기		
10	배열	배열의 이해와 배열의 선언 및 초기화 방법		
11	포인터	포인터의 이해		
12	포인터 연산	포인터와 배열 함께 이해하기		
13	포인터와 함수	포인터와 함수에 대한 이해		
14	다차원 배열	다차원 배열의 이해와 활용		
15	포인터의 포인터	포인터의 포인터에 대한 이해		
16	기말 고사	기말고사, 게임 제작		