

## 강의계획서

- 과목명 : TV영화제작워크샵4
- 개발방법 : 자가제작

- 교수자 : 현승훈 ( TV.영화학부 )
- 주차 및 총 차시 : 10주차/20차시

주차	차시	학습내용	시간(분/초)	개발여부
2	1	인터페이스의 이해	21:01	완료
	2	인터페이스의 이해2	23:13	완료
3	1	기본 속성의 이해	26:27	완료
	2	기본 속성의 이해2	24:32	완료
4	1	레이어의 활용	28:19	완료
	2	레이어의 활용2	22:51	완료
5	1	속성을 통한 애니메이션 제어	21:42	완료
	2	속성을 통한 애니메이션 제어2	20:26	완료
6	1	Path의 이해	21:57	완료
	2	Path의 이해2	20:25	완료
7	1	Shap의 활용	16:45	완료
	2	Shap의 활용2	17:47	완료
9	1	Mask와 애니메이션	20:34	완료
	2	Mask와 애니메이션2	18:54	완료
10	1	Text애니메이션의 이해	20:01	완료
	2	Text애니메이션의 이해2	23:19	완료
11	1	다양한 Effects 활용방법의 이해	21:27	완료
	2	다양한 Effects 활용방법의 이해2	20:18	완료
12	1	Expression과 자유변형 애니메이션	22:54	완료
	2	Expression과 자유변형 애니메이션2	24:22	완료

※ 오리엔테이션, 시험(중간/기말), 오프라인 강좌 해당 주차는 빠짐