

■ 강의정보

교과목명	프로그래밍 논리와 코딩의 이해	교수명	임인택
학년	2~4	학점	3
과목개요	<p>현대의 프로그래밍 언어는 초창기와는 달리 문법적 및 의미론적으로 더욱 복잡해지고 있다. 이러한 환경에서 컴퓨터 프로그램을 처음 접하게 되는 학생들은 컴퓨터 프로그래밍에 대한 막연한 두려움을 느낄 수밖에 없다. 본 강좌에서는 순서도를 활용하여 프로그래밍 논리를 반복적으로 학습함으로써 처음 접하는 컴퓨터 프로그래밍에 대한 이해를 증진시키고, 프로그램을 통한 문제해결의 기법을 익힌다.</p>		
학습목표	<p>본 강좌에서는 수강하는 학생들이 다음과 같은 내용을 익히는 것을 목표로 한다.</p> <ul style="list-style-type: none"> - 순서도의 개념 및 프로그래밍의 기본 논리 학습 - 순차 프로그래밍의 논리 학습 - 판단 프로그래밍 논리 학습 - 반복 논리 학습 - 배열을 이용한 프로그램 논리 		
학습방법	<ul style="list-style-type: none"> - e-class에 탑재된 강의 자료를 바탕으로 강의함 - 각각의 기본적인 순서도 논리를 강의하고, 다양한 예제들을 순서도로 표현하는 방법을 강의로 진행함 - 강의를 통하여 익힌 내용을 복습하기 위하여 유사한 유형의 문제를 해결하기 위한 순서도 작성을 수시시험 형태로 테스트한다. 		
교재	<p>교재 : 주형석, 이규건, 프로그래밍논리학습을 위한 순서도 작성기법, 북스홀릭출판사, 2014</p>		
참고도서			
평가방법			

■ 주차별 상세내용

주차	강의내용	수업방법	비고
1주차	강의 소개, 프로그래밍 언어 개론	강의	
2주차	순서도와 기본 논리	강의	

3주차	C언어의 기본 이해 순차 프로그래밍 논리	강의, 실습	
4주차	판단 프로그래밍 논리(I)	강의, 실습	
5주차	판단 프로그래밍 논리(II)	강의, 실습	
6주차	반복 프로그래밍 논리(I)	강의, 실습	
7주차	반복 프로그래밍 논리(II)	강의, 실습	
8주차	중간고사		
9주차	반복 명령문(I)	강의, 실습	
10주차	반복 명령문(II)	강의, 실습	
11주차	반복 명령문 활용	강의, 실습	
12주차	배열을 이용한 프로그램 논리(I)	강의, 실습	
13주차	배열을 이용한 프로그램 논리(II)	강의, 실습	
14주차	배열 활용	강의, 실습	
15주차	보강		
16주차	기말고사		