강의계획서

교과목 정 보	교과목명 고학점		지능 3학전	수업년	수업년도(학기)		2016년(2학기)	
	소속		당학과	N 0	성 명		박 태 준	
	강의요일		금		강의시간		10:30~12:00, 9:00~10:30	
	강의장소		1공학관 20	학관 202호				
	인공지능(AI, Artificial Intelligence)은 음성 인식, 얼굴 인식, 번역, 자율주행, 스케쥴 링 등의 다양한 실생활 문제들을 수학 및 소프트웨어 툴을 이용하여 해결하는 것을 목표로 한다. 본 교과목은 실생활에서 발생하는 새로운 AI 문제들에 대한 접근방법을 학습하는 것을 목표로 한다. 특히, 본 교과목에서는 실생활 문제를 해결하는데 필요한 기본 AI 원리를 학습하고 일부 AI 시스템들을 Google TensorFlow 패키지를 이용하여 구현한다. 본 교과목에서 다루는 주제는 knowledge and reasoning, machine learning, searching, game playing, Markov decision processes, constraint satisfaction, graphical models, logic 등이다.							
수업목표	본 교과목에서는 실생활 문제를 해결하는데 필요한 기본 AI 원리를 학습하고 일부 AI 시스템들을 Google TensorFlow 패키지를 이용하여 구현한다.							
	Artificial Intell	교재명 저자 al Intelligence: A n Approach, 3rd Edition Stuart Russell, Peter Norvig Pearso					출판사	
평가방법	중간(%)	기말(%)	출석(%) 과제(%)		수업	수업참여도(%) 기타(%)		
	35	35	5	25				
변의 회 의 회	주차	Contents				Exam & 과제		
	Week 1	Ch. 1: Introduction to Artificial Intelligence						
	Week 2	Ch. 2: Intelligent Agents						
	Week 3	Ch. 3: Solving Problems by Search				Assignment #1		
	Week 4	Ch. 4: Informed Search Algorithms						
	Week 5	Ch. 7: Logical Agents (1)				Assignment #2		
	Week 6	Ch. 7: Logical Agents (2)						
	Week 7	Midterm Exam						
	Week 8	Ch. 8: First-Order Logic						
	Week 9	Ch. 9: Inference in First-Order Logic (1)				Assignment #3		
	Week 10	Ch. 9: Inference in First-Order Logic (2)						
	Week 11	Ch. 13: Uncertainty				Assignment #4		
	Week 12	Ch. 14: Bayesian Networks						
	Week 13	Ch. 18: Learning from Examples (1)				Assignment #5		
		Ch. 18: Learning from Examples (2)						
	Week 15	Final Exam						