

2017학년도 1학기 교수계획표

교과목명	소프트웨어시스템설계	교과목번호	CP24975	분반	059
개설학과	정보컴퓨터공학부	개설학년	4	학점-이론-실습	3.0 - 3.0 - 0.0
강의시간 및 강의실	화 09:00(75) 201-6516, 목 09:00(75) 201-6516				
담당교수	채흥석	연구실 (상담가능장소)		상담시간	
		연락처		이메일	
수업방식					
평가방법	출석: 10%, 중간고사: 20% 기말고사: 30%, 과제/프로젝트: 40% * 장애학생의 경우 시험시간의 연장이 가능하며, 대필이나 컴퓨터를 활용하여 시험에 응할 수 있습니다.				
선수과목 및 지식					
교수목표	대규모 소프트웨어를 설계/구현하기 위하여 필요한 기본 개념과 이를 활용하는 기술을 습득한다. 특히 블랙박스/화이트박스 테스트, 설계 패턴, 리팩토링에 대해서 학습한다. 또한 오픈소스 프로젝트를 대상으로 교과에서 습득한 테스트, 리팩토링 및 디자인패턴 기술을 적용한다.				
강의개요	<주요 내용> - 소프트웨어 테스트 - 디자인 패턴 - 리팩토링 <수업 운영> - 2-3인 규모의 팀을 구성하여 3개의 각 주제별로 프로젝트를 수행함 - 프로젝트는 GitHub과 같은 오픈소스 프로젝트 사이트에 등록된 프로젝트들 중에서 각 팀에서 선정한 프로젝트를 대상으로 함 * 장애학생의 경우 장애학습지원센터와 강의 및 과제에 대한 사전 협의가 가능합니다.				
교재 및 참고자료					
주교재					
참고자료					

주별 강의계획		
주차	강의 및 실험 실기 내용	과제 및 기타 참고사항
제1주	[표절, 시험 부정행위 예방교육 및 실험·실습 안전교육 실시] 교과목 소개	
제2주	형상관리 도구 활용	
제3주	단위 테스트 - JUnit	
제4주	커버리지 분석 도구	
제5주	블랙박스 테스트	
제6주	화이트박스 테스트	
제7주	테스팅 프로젝트	
제8주	리팩토링	
제9주	리팩토링	
제10주	리팩토링 프로젝트	
제11주	디자인 패턴	
제12주	디자인 패턴	
제13주	디자인 패턴	
제14주	디자인 패턴 프로젝트	
제15주	기말고사	
제16주		
첨부파일		