

2016학년도 2학기 교수계획표

교과목번호	EI15402		교과목명	C프로그래밍			교과구분	전공기초	분반	005
개설학년	1		개설학과	전기컴퓨터공학부			학점	3	인증 이수구분	
강의시간	화 09:00(75), 목 09:00(75)		강의실	제6공학관(컴퓨터공학관)-6516 컴퓨터공학과 강의실			설계학점	0	설계 이수구분	
담당교수	김종덕		연구실명	자연대 연구실험동 311교수연구실 (김종덕)			E-mail			
			전화	3519			상담시간	화요일 오후 3시~5		
책임교수	110393		전화	2219			E-mail			
수업방식	강의	토론	실험/ 실습	온라인	발표	예/체능	세미나	연구/ 프로젝트	설계	기타
	90									10
선수과목 및 지식										
교과목개요	The course objective is to understand and use the C language. Students will learn the grammar of the C language and its usage to solve problems. * 장애학생의 경우 장애학생지원센터와 강의 및 과제에 대한 사전 협의가 가능합니다.									
교과목 목표	1	컴퓨터 언어에 대한 기본 개념을 익힌다.								
	2	프로그래밍 언어의 개념과 활용법을 배운다.								
	3	C언어를 사용하여 구조적인 프로그램의 작성법을 익힌다.								
	4	C언어를 활용하여 응용프로그램의 개발을 위한 방법을 배운다.								
	5	C언어를 사용한 팀 프로젝트를 통하여 실세계의 응용을 경험한다.								
프로그램 목표와 교과목 목표의 연관성	No	프로그램 교육목표					교과목 목표			
	1	수학 및 기초공학에 대한 지식을 이해하고, 이를 공학적 문제에 응용할 수 있는 능력을 개발도록 한다.					1	0	0	
	2	공학적 문제를 해결하기 위한 전기전자 및 컴퓨터공학의 원리 이해 능력과 주요 분석 및 설계 경험을 통하여 응용 능력을 극대화시키도록 한다.						0	0	0
	3	전기전자 및 컴퓨터공학의 최신 기술, 분석 및 설계 도구와 프로그래밍 언어를 활용하여 사회가 요구하는 기술을 개발하기 위한 실무 능력 및 문제해결력을 배양도록 한다.							0	0
	4	자신의 생각을 효율적으로 전달하고 동료들과 협업을 할 수 있으며, 경영마인드를 갖춘 국제적 리더십을 배양도록 한다. 또한, 미래 지향적인 공학도로서 책임의식을 배양하고, 지속적인 학습의 필요성과 공학 윤리관을 확립도록 한다.							0	0

	No	학습성과	교육방법	평가방법	반영률(%)					
프로그램 학습성과 교육방법 및 평가방법 (반영률)	3	현실적 제한조건 및 요구조건을 반영하여 시스템 및 공정을 설계하고, 프로젝트를 계획하여 수행할 수 있는 능력	강의와실습	시험과과제물	40					
	5	공학 및 정보기술 관련 실무에 필요한 기술, 방법, 도구들을 사용할 수 있는 능력	강의와실습	시험과과제물	60					
교재 및 참고도서	주교재	C Programming								
	부교재1									
	부교재2									
	부교재3									
	지정도서									
	관련Web									
학습평가 방법	출석태도	중간고사	기말고사	과제물	퀴즈	발표	보고서	실기	기타	계(%)
	10	30	30	30						100
	* 장애학생의 경우 시험시간의 연장이 가능하며, 대필이나 컴퓨터를 활용하여 시험에 응할 수 있습니다.									
평가관련 요구사항										
주별강의계획										
	강의내용					과제, 설계 및 실험 내용				
제1주	Introduction to Computer									
제2주	Introduction to C									
제3주	Data type I									
제4주	Data type II									
제5주	Standard I/O									
제6주	Operations I									
제7주	Operations II									
제8주	Midterm exam									
제9주	Control									
제10주	Function									
제11주	Array & String									

주별 강의 계획

	강의 내용	과제, 설계 및 실험 내용
제 12주	Pointer	
제 13주	User-defined data type	
제 14주	File I/O	
제 15주	Final exam	