

## 2016학년도 2학기 강의정보

2016학년도 2학기 강의정보			
<b>교과목명</b>	그래픽제작실습	<b>교강사명</b>	유병민
<b>학점</b>	3	<b>수강대상 학년</b>	2학년
<b>강의목표</b>	<p>스스로 학습활동에 대한 원칙과 계획을 세우고 체계적으로 실천할 수 있다.</p> <p>사물과 사건을 다양한 각도에서 바라보며 새로운 아이디어와 방법을 도출하고 활용할 수 있다.</p>		
<b>교과목 해설</b>	<p>교육에서 컴퓨터 그래픽의 사용에 대한 사례를 설명하며 컴퓨터 그래픽의 기본적인 기술능력을 배양한다. 특히 각종 컴퓨터 그래픽 프로그램을 이용하여 실제로 교육에 필요한 그래픽 매체의 설계 및 제작을 할 수 있도록 한다.</p>		
<b>강의진행 방법</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 교육매체 제작을 위한 이미지 편집 툴을 활용할 수 있다.</li> <li>- 교육매체 제작을 위한 동영상(사운드 편집 툴)을 활용 할 수 있다.</li> <li>- 교육매체용 동영상을 교육목적을 충족할 수 있도록 제작할 수 있다.</li> </ul>		